

# 蓬莱可视化智控平台

## (极简模式)

### 用户手册



## 声明与安全须知



### 版权声明

©2019-2024 浙江宇视科技有限公司。保留一切权利。

未经浙江宇视科技有限公司（下称“本公司”）的书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本手册内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

本手册描述的产品中，可能包含本公司及其可能存在的许可人享有版权的软件。未经相关权利人的许可，任何人不得以任何形式对前述软件进行复制、分发、修改、摘录、反编译、反汇编、解密、反向工程、出租、转让、分许可等侵犯软件版权的行为。

### 商标声明

  是浙江宇视科技有限公司的商标或注册商标。

在本手册以及本手册描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。

### 出口管制合规声明

本公司遵守包括中国、美国等全球范围内适用的出口管制法律法规，并且贯彻执行与硬件、软件、技术的出口、再出口及转让相关的要求。就本手册所描述的产品，请您全面理解并严格遵守国内外适用的出口管制法律法规。

### 责任声明

- 本公司对使用本手册或使用本公司产品导致的任何特殊、附带、偶然或间接的损害不承担责任、不进行赔偿，包括但不限于商业利润损失、数据或文档丢失产生的损失。
- 本手册中描述的产品均“按照现状”提供，除非适用法律要求，本手册仅作为使用指导，所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保，包括但不限于适销性、质量满意度、适合特定目的、不侵犯第三方权利等保证。
- 若您将产品接入互联网需自担风险，包括但不限于可能遭受网络攻击、黑客攻击、病毒感染等，请您加强网络、设备数据和个人信息等的保护，采取保障设备网络安全的必要措施。本公司对因此造成的产品工作异常、信息泄露等问题不承担任何责任，但本公司会及时提供产品相关安全维护支持。
- 在适用法律未明令禁止的情况下，对于因使用或无法使用本产品或服务而引起的任何直接或间接损失，包括但不限于利润或销售损失、数据丢失或采购替代商品或服务的成本、业务中断等，本公司及其员工、许可方或附属公司都不承担赔偿责任，即使其已被告知存在此种损害的可能性也是如此。某些司法管辖区不允许对人身伤害、附带或从属损害等进行责任限制，则此限制可能不适用于您。
- 本公司对您的所有损害承担的总责任限额不超过您购买本公司产品所支付的价款。

### 隐私保护提醒

本公司遵循适用的隐私保护法律法规。您可以访问宇视科技官网查询我们的隐私政策。

本手册描述的产品，可能会采集人脸、指纹、车牌、邮箱、电话、GPS 等个人信息，在使用产品过程中，请遵守所在地区或国家的隐私保护法律法规要求，保障您和他人合法权益。

### 关于本手册

- 本手册供多个型号产品使用，产品外观和功能请以实物为准。
- 本手册配套多个软件版本，产品界面和功能请以实际软件为准。
- 本手册内容可能包含技术性误差或印刷性错误，以本公司最终解释为准。
- 因未按本手册中的指导进行操作而造成的任何损失，由使用方自己承担责任。
- 本公司保留在没有通知或提示的情况下修改本手册中任何信息的权利。由于产品版本升级或相关地区的法律法规要求等原因，本手册内容会不定期进行更新，更新的内容将体现在新版本中。

### 网络安全须知

请根据产品选择必要的措施保障设备网络安全。

#### 保障设备网络安全的必须措施

- **修改出厂默认密码并使用强密码：** 建议您在首次登录时修改出厂默认密码，并尽可能使用强密码（8 个字符以上，含大小写、数字和特殊字符），以免遭受攻击。
- **更新固件：** 建议您将设备固件更新到最新版本，以保证设备享有最新的功能和安全性。最新固件可访问本公司官网或联系当地代理商获取。

#### 以下建议可以增强设备的网络安全强度

- **定期修改密码：** 建议定期修改密码并妥善保管，确保仅获取授权的用户才能登录设备。
- **开启 HTTP/SSL 加密：** 设置 SSL 证书加密 HTTP 传输，保证信息传输的安全性。
- **开启 IP 地址过滤：** 仅允许指定 IP 地址的设备访问系统。
- **仅保留必须使用的端口映射：** 根据业务需要在路由器或防火墙配置对外开放的最小端口集合，仅保留必须使用的端口映射。请勿把设备 IP 地址设置成 DMZ 或全端口映射。
- **关闭自动登录或记住密码功能：** 如果您的电脑存在多个用户使用的情况，建议关闭自动登录和记住密码功能，防止未经授权的用户访问系统。

- **避免使用相同的用户名和密码：**建议使用区别于社交账户、银行、电邮等的用户名或密码，保证在您的社交账户、银行、电邮等账户信息泄露的情况下，获取到这些信息的人无法入侵系统。
- **限制普通账户权限：**如果您的系统是为多个用户服务的，请确保每个用户只获得了个人作业中必须的权限。
- **关闭 UPnP：**启用 UPnP 协议后，路由器将自动映射内网端口。这虽然方便了用户使用，但系统会自动转发相应端口的数据，从而导致本应该受限的数据存在被他人窃取的风险。如果您已在路由器上手工打开了 HTTP 和 TCP 端口映射，建议关闭此功能。
- **SNMP 功能：**如果您不需要使用 SNMP 功能，请关闭此功能。若需使用，建议配置使用更为安全的 SNMPV3 功能。
- **组播：**组播技术适用于将视频数据在多个设备中进行传递，若您不需要使用此功能，建议关闭网络中的组播功能。
- **检查日志：**定期检查设备日志，以发现一些异常的访问或操作。
- **物理保护：**为了您的设备安全，建议将设备放在有锁的房间内或有锁的机柜里，防止未经授权的物理操作。
- **隔离视频监控网络：**建议将视频监控网络与其他业务网络进行隔离，以免其他业务网络中的未经授权的用户访问这些安防设备。

**更多内容：**您可以访问宇视科技官网【安全应急响应】，获取相关安全公告和最新的安全建议。

### 使用安全须知

负责安装和日常维护本设备的人员必须具备安全操作基本技能。请在设备使用前仔细阅读并在使用时严格遵守以下安全操作规范，以免造成危险事故、财产损失等危害。

#### 存储、运输、使用要求

- 请确保设备放置或安装场所的温度、湿度、灰尘、腐蚀性气体、电磁辐射等指标满足设备使用环境要求。
- 请确保设备放置或安装平稳可靠，防止坠落。
- 除非特别说明，请勿将设备直接堆叠放置。
- 请确保设备工作环境通风良好，设备通风口畅通。
- 请防止水或其他液体流入设备，以免损坏设备和发生电击、火灾等危险。
- 请确保环境电压稳定并符合设备供电要求，务必在额定输入输出范围内使用设备，注意整体供电功率大于设备设计最大功率之和。
- 请确保设备安装正确后再上电使用，以免因连接错误造成人身伤害和设备部件损坏。
- 请勿擅自撕毁设备机箱的防拆封条和拆卸设备。如需维修设备，请咨询专业人员。
- 移动设备之前请断开电源，以免发生触电危险。
- 对于室外设备，请在工程安装时按规范要求做好防水工作。
- 警告：在居住环境中，运行此设备可能会造成无线电干扰。

#### 电源要求

- 请严格遵守当地各项电气安全标准。
- 请务必按照要求使用电池，否则可能导致电池起火、爆炸的危险。如需更换电池，请务必使用与原装电池同类型号的电池。
- 请务必使用本地区推荐使用的电线组件（电源线），并在其额定规格内使用。
- 请务必使用设备标配的电源适配器。
- 请使用带保护接地连接的电网电源输出插座。
- 对有接地要求的设备，请确保接地合规。

# 目 录

声明与安全须知	i
1 简介	1
2 软件登录	1
2.1 登录软件	1
2.2 界面介绍	3
3 资源管理	4
3.1 资源	5
3.2 资源分组	9
3.2.1 添加分组	10
3.2.2 管理分组	11
4 大屏控制	12
4.1 电视墙管理	12
4.1.1 创建电视墙	12
4.1.2 电视墙介绍	14
4.2 窗口管理	16
4.2.1 开窗	16
4.2.2 分屏	18
4.2.3 管理窗口	18
4.3 业务操作	21
4.3.1 视频通道	21
4.3.2 轮巡资源	29
4.3.3 场景	34
4.3.4 场景轮巡	36
4.3.5 虚拟 LED	39
4.3.6 底图	42
4.4 屏幕开关	43
4.4.1 屏幕参数配置	44
4.4.2 远程控制开关机	44
5 坐席控制	46
5.1 坐席管理	46
5.1.1 创建坐席	46

---

5.1.2 坐席介绍	48
5.1.3 管理坐席分组	49
5.2 业务操作	50
5.2.1 视频通道	50
5.2.2 预案	53
6 用户管理	55
6.1 角色	55
6.2 用户	57
7 资源编号	58

# 1 简介

“蓬莱”可视化智控平台（下文简称为软件）是本公司针对大屏显示方案而专门设计的平台，实现对解码器、拼接处理器、分布式拼控及 KVM 坐席管理系统、中控等设备进行统一管理，满足大屏控制、音频控制、环境控制等全场景可视，获得所见即所得的操作体验。

本手册主要介绍极简模式的界面操作，帮助您了解如何使用软件。

**说明：**

本手册适用于多种版本，各版本界面存在差异，根据管理的设备和设置的不同，或可导致界面显示、功能操作等不同，具体请以实际界面为准。

## 2 软件登录


使用软件前，请先确保以下要求：

- 需要管理的设备正常运行。
- 设备与软件所在电脑的网络连通。
- 请预先登录设备的 Web 界面，设置设备的运行模式，将接入协议设置为 ONVIF。

**说明：**

分布式输出设备在任意接入协议下都可以登录软件。

### 2.1 登录软件

1. 双击  运行软件，进入[登录]界面。



2. 单击, 填写设备的 IP 地址和端口, 并填写用户信息。

- 若勾选“记住密码”, 则本次正确登录后, 下次运行软件时, 将自动填写本次登录的用户名和密码。

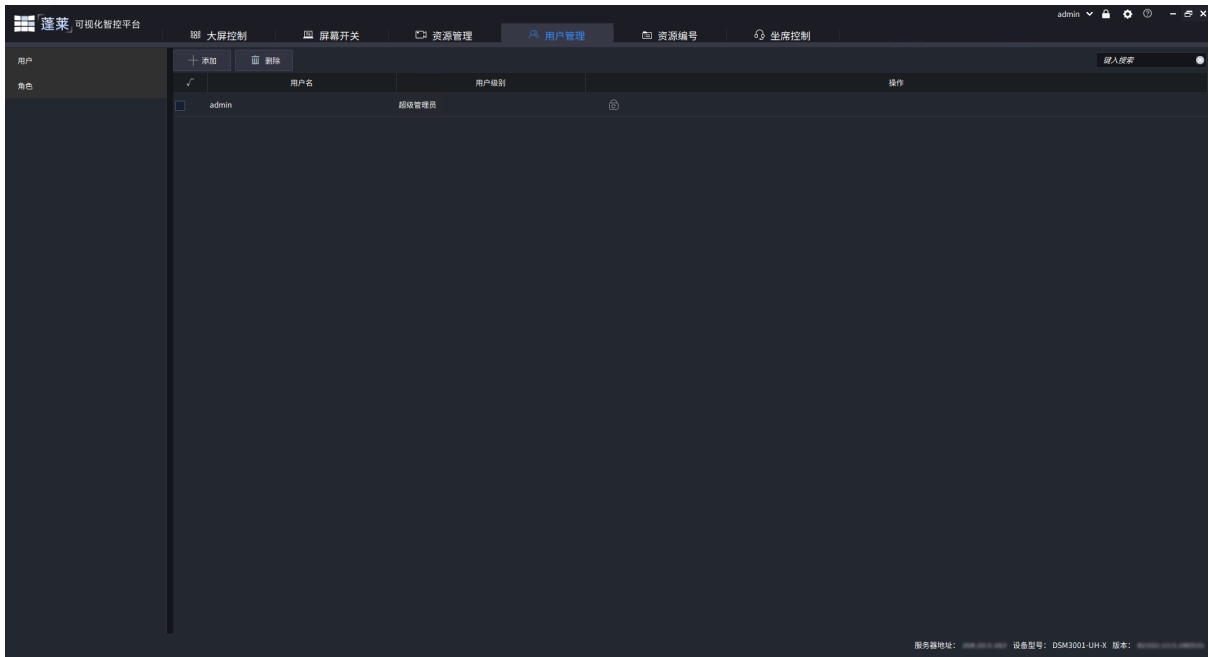
正确登录并记住密码的所有设备的地址将被自动保存, 可单击“IP”对应下拉框, 选择其他设备, 自动填写该设备的用户名和密码。

- 若勾选“自动登录”, 则本次正确登录后, 下次运行软件时, 将自动登录该设备。



3. 单击<登录>, 进入软件界面。

## 2.2 界面介绍



项目	描述
	当前登录的用户 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 修改密码：修改当前登录用户的密码</li> <li>● 切换用户：切换至设备的其他用户</li> <li>● 返回登录：返回至软件登录界面</li> </ul>
	锁定当前登录，不可进行操作，需填写用户密码后才可解锁
	客户端配置 <div data-bbox="635 1220 1417 1798" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 自动登录（电视墙客户端）：运行软件后，自动登录最近一次成功管理的设备</li> <li>● 自动登录（Windows）：填写软件所在电脑的 Windows 系统用户名和密码，并将软件加入 Windows 系统的启动项中，电脑开机后，将自动运行软件 若同时勾选“自动登录（电视墙客户端）”，则自动运行软件后自动登录</li> </ul>



项目	描述	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>选中窗口自动置顶：在[大屏控制]界面中，电视墙中多窗口叠加时，单击任意一个窗口，该窗口会自动显示在最顶层</li> <li>预览流传输协议：设置预览视频源时的传输协议，即在[大屏控制]/[坐席控制]界面中，单击，预览视频源对应画面所使用的传输协议</li> </ul>
	退出	退出并关闭软件
	帮助，查看软件的版本信息、操作视频等	
	最小化、缩放、关闭软件界面 界面最大化时不可移动，需缩小界面才可移动	
资源管理	添加同一局域网内的IPC、NVR等资源添加至软件内，进行统一管理，具体请参见 <a href="#">资源管理</a> <b>说明：</b> 部分设备无[资源管理]界面	
大屏控制	根据实际大屏布局，添加、管理电视墙，进行业务操作，例如将IPC画面上墙显示等，具体请参见 <a href="#">大屏控制</a>	
坐席控制	根据实际坐席显示屏布局，添加、管理坐席，进行业务操作，例如将IPC画面显示在坐席显示屏等，具体请参见 <a href="#">坐席控制</a> <b>说明：</b> 仅分布式输出设备有[坐席控制]界面，其余设备无此界面	
屏幕开关	设备与大屏的串口通过实际线缆连接后，可通过软件远程控制大屏开关机，具体请参见 <a href="#">屏幕开关</a>	
用户管理	添加不同用户，为用户分配不同权限，进行分级管理，具体请参见 <a href="#">用户管理</a> <b>说明：</b> 仅分布式输出设备和部分拼接处理器的admin用户有[用户管理]界面，其余设备和用户无此界面	
资源编号	显示信号源（IPC、NVR等）、电视墙、轮巡资源的编号信息 网络键盘和设备对接后，可通过编号控制对应的信号源、电视墙、轮巡资源，具体请参见 <a href="#">资源编号</a>	

## 3 资源管理

将同一局域网内的 IPC、NVR 等资源添加至软件内。为方便管理，可根据实际组网、布局等，将添加的资源导入至不同组。



## 3.1 资源



### 说明：

- 部分设备无[资源管理]界面。
- 仅分布式输出设备有[输入节点]和[输出节点]界面，其余设备无此界面。
- 添加、管理资源的操作类似，下文仅以 IPC/NVR 为例进行说明。

### 1. 添加资源

支持自动搜索和手动添加两种添加资源的方式。


用户名或密码填写错误可以添加资源，但状态显示为离线，不可进行操作。

#### 自动搜索

1. 单击<自动搜索>，弹出[自动搜索]窗口，自动搜索与设备处于同一局域网内的所有资源。可根据需要设置 IP 地址范围、管理状态等搜索条件，进行精确搜索。



2. 添加所需资源，支持单个添加和批量添加两种添加方式。若多个资源的接入方式、用户名、密码等一致，可选择批量添加的方式，批量添加时资源信息仅需填写一次。

- 单个添加：单击，弹出[设备信息]窗口，填写资源信息，单击<确定>添加该资源。

项目	描述
协议	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ONVIF：开放式标准协议，为国际通用协议</li> <li>● GB28181：国家标准协议。需要先在设备的 Web 界面中完成国标本地配置，在资源的 Web 界面中完成国标服务器配置，并且资源的“SIP 服务器编码”和“SIP 服务器 IP”配置需和设备的配置保持一致</li> </ul>
传输协议	以TCP流或UDP流获取实况画面。TCP相对于UDP，画面质量较好，但对网络要求较高 <ul style="list-style-type: none"> <li>● TCP：传输控制协议，提供面向连接、可靠的通信，传输效率低</li> <li>● UDP：用户数据报协议，提供非连接、不可靠的通信，传输效率高</li> </ul>
设备类型	资源的实际类型
设备名称	资源名称，可自定义名称
IP/端口	资源的实际IP地址和端口号
用户名/密码	资源的登录信息，即登录Web界面的信息

- 批量添加：勾选需要添加的多个资源（或单击全选资源），单击<批量添加>，弹出[设备信息]窗口，填写资源信息，单击<确定>批量添加所选资源。

### 手动添加

单击<添加>，弹出[设备信息]窗口，根据实际需求选择资源接入的协议和资源类型，填写资源信息，单击<确定>添加该资源。

设备信息

协议: ONVIF

设备类型: IPC

传输协议: TCP

设备名称: [输入框]

IP: [0] . [0] . [0] . [0]

端口: [输入框]

用户名: [输入框]

密码: [输入框]

确定 取消

协议	描述																				
ONVIF	ONVIF开放式标准协议，为国际通用协议																				
GB28181	国家标准协议。若选择GB28181，则需要在设备的Web界面中完成国标本地配置，在资源的Web界面中完成国标服务器配置，并且资源的“SIP服务器编码”和“SIP服务器IP”配置需和设备的配置保持一致																				
RTSP	<p>实时流媒体协议。支持单个添加和批量添加两种资源添加方式</p> <p>设备信息</p> <p>协议: RTSP</p> <p>设备类型: IPC</p> <p>自定义协议: 自定义6 [编辑]</p> <p>批量添加: <input checked="" type="radio"/> 开启 <input type="radio"/> 关闭</p> <p>开始IP: [输入框]</p> <p>结束IP: [输入框]</p> <p>端口: 0</p> <p>用户名: admin</p> <p>密码: [输入框]</p> <p>选择设备</p> <p>开启设备添加 关闭设备添加 设备通道数: 1 [应用到全部]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>✓</th> <th>设备序号</th> <th>IP地址</th> <th>是否添加</th> <th>通道数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>1</td> <td>[IP地址]</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>[通道数]</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>2</td> <td>[IP地址]</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>[通道数]</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>3</td> <td>[IP地址]</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>[通道数]</td> </tr> </tbody> </table> <p>确定 取消</p> <p>1. 选择资源类型            单个添加 NVR 类型的资源时，部分自定义协议支持开启 NVR 通道的云台控制功能，开启后可控制云台相机（仅设备已适配通过 RTSP 协议接入资源，并且 NVR 下的 IPC 为可控制的云台相机时可用）</p> <p>2. 选择自定义协议，可选择现有协议或自定义其他协议。单击&lt;编辑&gt;，可编辑协议参数，单击可查看填写提示。</p>	✓	设备序号	IP地址	是否添加	通道数	<input type="checkbox"/>	1	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]	<input type="checkbox"/>	2	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]	<input type="checkbox"/>	3	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]
✓	设备序号	IP地址	是否添加	通道数																	
<input type="checkbox"/>	1	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]																	
<input type="checkbox"/>	2	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]																	
<input type="checkbox"/>	3	[IP地址]	<input checked="" type="checkbox"/>	[通道数]																	

协议	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 协议名称：若为“自定义”协议，可修改协议名称</li> <li>➢ 传输协议：以 TCP 流或 UDP 流获取实况画面。TCP 相对于 UDP，画面质量较好，但对网络要求较高</li> <li>➢ 端口：资源端口</li> <li>➢ 实况：实况 URL 地址，用于获取对应的主辅流实况画面</li> <li>➢ 回放：回放 URL 地址，用于获取对应的回放画面</li> <li>➢ 通道名称：通道名称密钥，用于获取通道名称</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; background-color: #2e3436; color: white; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>编辑协议 <span style="float: right;">✕</span></p> <p>* 协议名称 <input type="text" value="自定义6"/></p> <p>传输协议 <input type="text" value="UDP"/></p> <p>* 端口 <input type="text" value="0"/></p> <p><b>实况</b></p> <p>* 主流资源路径 <input style="width: 100%;" type="text" value="rtsp://&lt;IP地址&gt;:&lt;端口号&gt;/"/></p> <p>辅流资源路径 <input style="width: 100%;" type="text" value="rtsp://&lt;IP地址&gt;:&lt;端口号&gt;/"/></p> <p><b>回放</b></p> <p>资源路径 <input style="width: 100%;" type="text" value="rtsp://&lt;IP地址&gt;:&lt;端口号&gt;/"/></p> <p><b>通道名称</b></p> <p>通道名称密钥 <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="确认"/> <input type="button" value="取消"/></p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. 关闭/开启“批量添加”，可单个/批量添加资源，下文以批量添加为例进行说明</li> <li>4. 填写开始和结束 IP，将在下方自动展示所设 IP 段内的所有资源</li> <li>5. 填写资源的用户信息</li> <li>6. 填写资源的通道数 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 单个填写：单击“通道数”列表下的空白区域，填写各资源的通道数</li> <li>➢ 批量填写：填写“设备通道数”，单击&lt;应用到全部&gt;，批量设置所有资源的通道数</li> </ul> </li> <li>7. 若 IP 段内存在部分无需添加的资源，可勾选这些资源，单击&lt;关闭设备添加&gt;批量关闭添加，或关闭资源对应的&lt;是否添加&gt;</li> <li>8. 单击&lt;确定&gt;即可添加资源</li> </ol>

## 2. 管理资源

查看、管理已添加的资源信息。

项目	描述
删除 	<p>支持单个删除和批量删除两种删除资源的方式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个删除：单击 ，删除对应的资源</li> <li>● 批量删除：勾选需要删除的多个资源（或单击 <input checked="" type="checkbox"/> 全选资源），单击&lt;删除&gt;批量删除所选资源</li> </ul>
刷新	刷新所有资源信息

项目	描述																												
运行状态	<p>查看资源运行状态</p> <p>可单击，查看NVR下所有IPC的状态</p>  <p>运行状态弹窗显示如下：</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>设备名称</th> <th>设备类型</th> <th>IP 地址</th> <th>状态</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>IPC-1</td> <td>IPC</td> <td>192.168.1.101</td> <td>在线</td> </tr> <tr> <td>IPC-2</td> <td>IPC</td> <td>192.168.1.102</td> <td>在线</td> </tr> <tr> <td>IPC-3</td> <td>IPC</td> <td>192.168.1.103</td> <td>离线</td> </tr> <tr> <td>NVR-1</td> <td>NVR</td> <td>192.168.1.104</td> <td>在线</td> </tr> <tr> <td>NVR-1_1</td> <td>监控点</td> <td>192.168.1.105</td> <td>在线</td> </tr> <tr> <td>NVR-1_2</td> <td>监控点</td> <td>192.168.1.106</td> <td>在线</td> </tr> </tbody> </table>	设备名称	设备类型	IP 地址	状态	IPC-1	IPC	192.168.1.101	在线	IPC-2	IPC	192.168.1.102	在线	IPC-3	IPC	192.168.1.103	离线	NVR-1	NVR	192.168.1.104	在线	NVR-1_1	监控点	192.168.1.105	在线	NVR-1_2	监控点	192.168.1.106	在线
设备名称	设备类型	IP 地址	状态																										
IPC-1	IPC	192.168.1.101	在线																										
IPC-2	IPC	192.168.1.102	在线																										
IPC-3	IPC	192.168.1.103	离线																										
NVR-1	NVR	192.168.1.104	在线																										
NVR-1_1	监控点	192.168.1.105	在线																										
NVR-1_2	监控点	192.168.1.106	在线																										
同步通道	若通道信息修改，可同步获取最新通道信息																												
	<p>修改资源信息，可修改资源的名称、IP地址、用户信息等</p> <p>若因用户名或密码错误导致资源离线，可修改资源的用户信息，修改正确后，会重新接入，状态显示为“在线”</p>																												
	远程控制，跳转至资源对应的Web界面																												
	<p>修改通道名称，可修改IPC和NVR下所有通道的名称</p> <p>修改后，其他界面中的通道名称也将同步修改</p>  <p>通道编辑弹窗显示如下：</p> <p>设备名称: NVR-1 IP/域名: 192.168.1.104</p> <p>通道数: 2</p> <p>1通道名称: NVR-1_1 2通道名称: NVR-1_2</p>																												

## 3.2 资源分组

为方便管理，可根据实际组网、布局等，将添加的 IPC、NVR、输入节点导入至不同组。

所有 IPC 将自动显示为一个“IPC”分组，NVR 也将自动显示为一个分组，NVR 下的 IPC 自动导入至该分组内。

**说明：**

仅分布式输出设备有[分组]界面，其余设备无此界面。



### 3.2.1 添加分组

添加不同的分组，并导入资源，对资源进行分层管理。一个资源可同时导入至多个分组。



1. 选择现有分组，点击，弹出[分组信息]窗口。

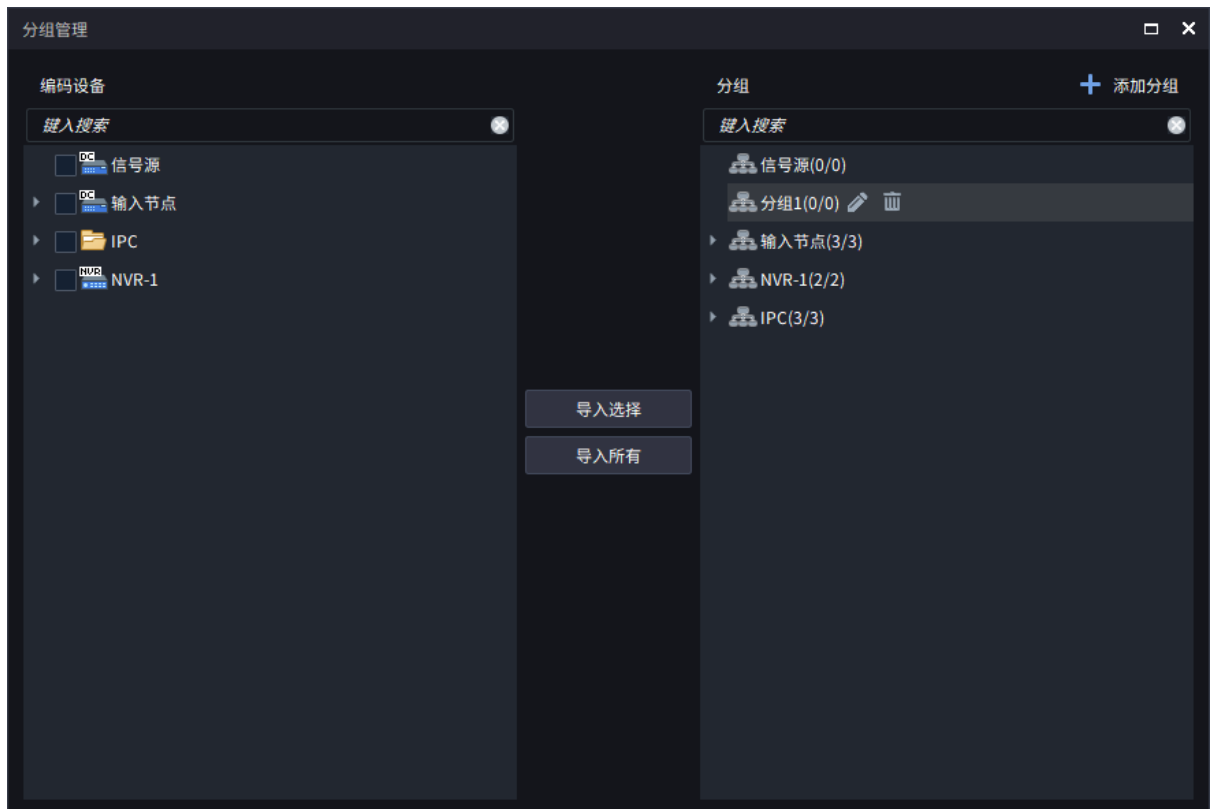


2. 填写分组名称，单击<添加>，将新分组添加至选择的现有分组下。



3. 单击<导入监控点>，弹出[分组管理]窗口。

在[分组管理]窗口，若需要添加分组，则可单击<添加分组>，添加新分组。若需管理分组和资源，则单击右侧某一分组/资源右侧或，可编辑该分组/资源通道的名称，或删除该分组/资源。



4. 勾选左侧资源（即[资源管理]界面中添加的资源），并选择右侧分组，单击<导入选择>，将选择的资源导入至选择的分组中。若直接单击<导入所有>，则将左侧所有资源导入至选择的分组中。



### 3.2.2 管理分组

查看、管理已添加的分组和分组内资源。



项目	描述
	修改分组名称，根节点名称不可修改
	删除分组，根节点不可删除
编辑	修改通道名称
删除	将选择的资源从分组中删除




## 4 大屏控制

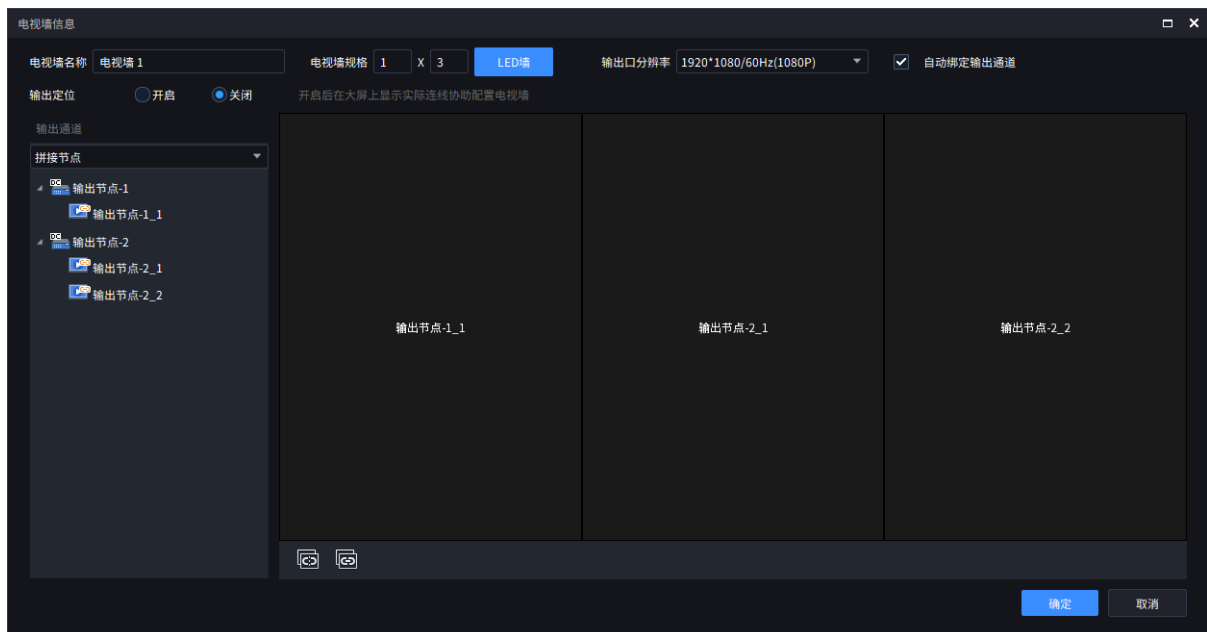
根据设备（解码器、拼接处理器、分布式输出-拼接节点）和大屏的实际连线布局情况，创建并管理电视墙，进行电视墙相关的业务操作，例如将[资源管理]界面中添加的 IPC 画面显示在大屏中。

### 4.1 电视墙管理

根据设备和大屏的实际连线布局情况，创建并管理电视墙。

#### 4.1.1 创建电视墙




1. 单击[大屏控制]界面中的 ，弹出[电视墙信息]窗口，设置电视墙参数。默认自动根据输出通道数量设置电视墙规格，并将输出通道绑定至电视墙。



项目	描述
电视墙名称	自定义电视墙名称，显示在[大屏控制]界面上方
电视墙规格	默认自动根据输出通道数量设置电视墙规格，可根据实际大屏的拼接屏布局设置规格，下方将显示对应的电视墙 <ul style="list-style-type: none"> <li>● LCD 大屏：根据横向和纵向的拼接屏数量设置[行×列]规格</li> <li>● LED 大屏：根据发送卡横向和纵向的数量设置[行×列]规格，单击&lt;LED 墙&gt;，配置各发送卡对应的 LED 屏参数，支持批量配置和单独配置两种方式               <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 批量配置：在上方“LED 宽”和“LED 高”中填写参数，单击&lt;应用到所有&gt;</li> <li>➢ 单独配置：双击下方电视墙四周行和列的参数，修改参数数值即可</li> </ul> </li> </ul>

项目	描述																				
	 <p>小间距LED</p> <p>*配置LED宽、高，确定后应用到所有屏幕</p> <p>LED宽 <input type="text"/> LED高 <input type="text"/></p> <p>应用到所有</p> <p>*双击表格白色数字区可以更改屏幕参数</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>1920</td> <td>1920</td> <td>1920</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1080</td> <td>1行1列 行高: 1080 列宽: 1920</td> <td>1行2列 行高: 1080 列宽: 1920</td> <td>1行3列 行高: 1080 列宽: 1920</td> <td>1080</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1920</td> <td>1920</td> <td>1920</td> <td></td> </tr> </table> <p>确定 取消</p>		1920	1920	1920		1080	1行1列 行高: 1080 列宽: 1920	1行2列 行高: 1080 列宽: 1920	1行3列 行高: 1080 列宽: 1920	1080		1920	1920	1920						
	1920	1920	1920																		
1080	1行1列 行高: 1080 列宽: 1920	1行2列 行高: 1080 列宽: 1920	1行3列 行高: 1080 列宽: 1920	1080																	
	1920	1920	1920																		
输出分辨率	<p>输出通道分辨率，根据实际屏幕/发送卡的分辨率进行设置 部分设备支持自定义分辨率，可自定义分辨率、帧率、高级参数</p>  <p>自定义分辨率设置</p> <p>宽度 <input type="text" value="800"/> 高度 <input type="text" value="600"/></p> <p>帧率 <input type="text" value="60"/></p> <p>高级参数 <input checked="" type="radio"/> 开启 <input type="radio"/> 关闭</p> <table border="1"> <tr> <td>水平有效点数</td> <td><input type="text" value="800"/></td> <td>垂直有效点数</td> <td><input type="text" value="600"/></td> </tr> <tr> <td>水平总点数</td> <td><input type="text" value="1056"/></td> <td>垂直总点数</td> <td><input type="text" value="628"/></td> </tr> <tr> <td>水平同步宽度</td> <td><input type="text" value="128"/></td> <td>垂直同步宽度</td> <td><input type="text" value="4"/></td> </tr> <tr> <td>水平同步前沿</td> <td><input type="text" value="40"/></td> <td>垂直同步前沿</td> <td><input type="text" value="1"/></td> </tr> <tr> <td>水平同步极性</td> <td><input type="text" value="+"/></td> <td>垂直同步极性</td> <td><input type="text" value="+"/></td> </tr> </table> <p>确定 取消</p>	水平有效点数	<input type="text" value="800"/>	垂直有效点数	<input type="text" value="600"/>	水平总点数	<input type="text" value="1056"/>	垂直总点数	<input type="text" value="628"/>	水平同步宽度	<input type="text" value="128"/>	垂直同步宽度	<input type="text" value="4"/>	水平同步前沿	<input type="text" value="40"/>	垂直同步前沿	<input type="text" value="1"/>	水平同步极性	<input type="text" value="+"/>	垂直同步极性	<input type="text" value="+"/>
水平有效点数	<input type="text" value="800"/>	垂直有效点数	<input type="text" value="600"/>																		
水平总点数	<input type="text" value="1056"/>	垂直总点数	<input type="text" value="628"/>																		
水平同步宽度	<input type="text" value="128"/>	垂直同步宽度	<input type="text" value="4"/>																		
水平同步前沿	<input type="text" value="40"/>	垂直同步前沿	<input type="text" value="1"/>																		
水平同步极性	<input type="text" value="+"/>	垂直同步极性	<input type="text" value="+"/>																		
自动绑定输出通道	创建电视墙时，自动将空闲的输出通道绑定至电视墙（默认开启）																				
输出定位	在大屏的各拼接屏上显示输出通道的名称等，可快速找到输出口连接的屏幕，以便于在软件中将输出通道绑定至电视墙																				
输出通道	设备的每个视频输出接口对应一个输出通道，与电视墙进行绑定。IPC、电脑等资源的画面由设备解码，通过视频输出接口输出显示在大屏中																				
	全部解绑，解除电视墙与所有输出通道的绑定关系																				
	一键绑定，将空闲输出通道与电视墙进行绑定																				

- 根据设备和大屏的实际连线布局情况，绑定输出通道至电视墙，即将输出通道和电视墙对应的拼接屏建立连接。

- 绑定：选择并拖动输出通道至电视墙即可绑定，或单击一键绑定。
- 重新绑定：选择并拖动输出通道至已绑定的电视墙，即可重新绑定。
- 解绑：单击已绑定电视墙右上角的即可解绑，或单击全部解绑。

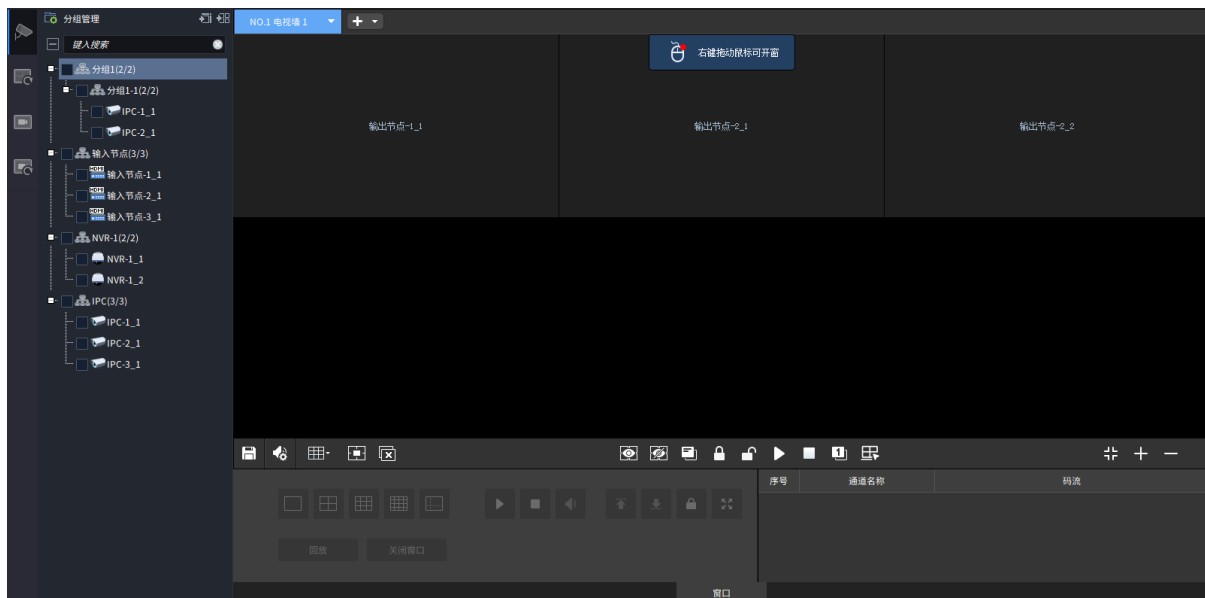


#### 说明：



- 请根据实际连接关系进行绑定，否则会出现大屏画面显示错乱。
- 每个输出通道只能同时绑定至一个电视墙。

3. 单击<确定>创建电视墙。

### 4.1.2 电视墙介绍



项目	描述
	视频通道，以分组形式显示视频通道列表，即[资源管理]界面中添加的IPC、输入节点等资源 可将视频通道拖动至右侧电视墙窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在大屏中
	轮巡资源，添加、管理轮巡资源 将多个视频通道按照设置的顺序和时间间隔保存为轮巡资源
	场景，添加、管理场景 将当前电视墙的窗口布局和画面显示保存为场景，可直接启动已保存的场景，快速切换电视墙显示
	场景轮巡，添加、管理场景轮巡计划 将多个场景按照设置的顺序和时间间隔保存为场景轮巡计划
分组管理	单击  ，可将视频通道导入至不同分组，以方便管理，具体请参见 <a href="#">资源分组</a>
	选屏播放，将左侧的视频通道/轮巡资源列表中的一个视频通道/轮巡资源在右侧一个窗口或分屏中播放
	整墙播放，将左侧的视频通道列表中的多个视频通道在右侧多个窗口或分屏中播放

项目	描述
	电视墙列表，单击可切换至对应的电视墙界面，蓝色亮显表示当前电视墙 单击右侧  ，可修改、删除该电视墙
	新建电视墙，具体请参见 <a href="#">创建电视墙</a>
电视墙工具 (底部工具栏上方)	<p>控制、管理电视墙中的所有窗口</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: 保存场景，将当前电视墙的窗口布局和画面显示保存为场景</li> <li>: 音频管理，设置当前电视墙的音频输出通道</li> <li>: 拼接屏幕，将多个窗口拼接为一个整体</li> <li>: 开窗，在整个电视墙上批量开窗，或在现有窗口里继续开窗</li> <li>: 坐标开窗，精确设置一个窗口的位置和大小</li> <li>: 关闭所有窗口</li> <li>: 开启回显，在软件中的所有窗口上显示视频通道对应的画面</li> <li>: 关闭回显，关闭软件中的所有窗口上显示的视频通道对应画面</li> <li>: 显示窗口序号，在实际大屏中显示窗口序号</li> <li>: 全部锁定，锁定所有窗口，不能调节窗口位置和大小</li> <li>: 全部解锁，解锁所有窗口</li> <li>: 开始所有解码，开始解码所有窗口中的视频通道，显示对应画面</li> <li>: 停止所有解码，停止解码所有窗口中的视频通道</li> <li>: 重排序号，按照从左到右再从上到下的顺序，重新对窗口进行编号</li> <li>: 预操作模式，在该模式下，可在不影响实际大屏显示的情况下，预先布局电视墙的画面显示</li> <li>: 一键恢复，放大/缩小电视墙后，将电视墙恢复至原始大小</li> <li>: 放大，放大软件中电视墙的大小（不对实际的大屏显示生效）</li> <li>: 缩小，缩小软件中电视墙的大小，最小可缩至电视墙原始大小（不对实际的大屏显示生效）</li> </ul>
窗口工具 (底部工具栏下方)	<p>控制、管理选择的窗口</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: 分屏，设置窗口的分屏数量和样式，对窗口进行分屏操作</li> <li>: 回放：查看所设时间对应的回放画面</li> <li>: 关闭窗口：关闭选择的窗口</li> <li>: 开始解码，开始解码窗口中的视频通道，显示对应画面</li> <li>: 停止解码，停止解码窗口中的视频通道</li> <li>: 音频，开启/关闭窗口中视频通道对应的音频输出</li> <li>: 置顶，将窗口置于最顶层显示</li> <li>: 置底，将窗口置于最底层显示</li> <li>: 锁定，锁定窗口，不能调节窗口位置和大小</li> <li>: 解锁，解锁窗口</li> <li>: 全屏，放大显示窗口/分屏，并同步至实际的大屏。放大后再次单击，恢复至原始大小</li> </ul>

项目	描述
	<b>说明:</b> 选择窗口，单击鼠标右键，调出工具栏，可进行置顶、置底、锁定等操作
虚拟LED	在电视墙上叠加显示虚拟LED，具体请参见 <a href="#">虚拟LED</a> <b>说明:</b> 仅部分设备有[虚拟 LED]页签
底图	设置电视墙背景图片，具体请参见 <a href="#">底图</a> <b>说明:</b> 仅部分设备有[底图]页签

## 4.2 窗口管理

所有的业务是基于窗口进行的，故业务操作前，请先在电视墙中开窗，并进行管理。

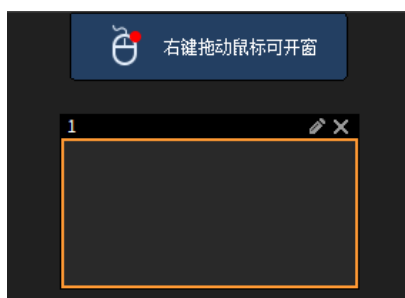
未绑定输出通道的电视墙不具备解码功能。若在其上开窗，则不能显示 IPC、电脑等资源的画面；若窗口一部分在已绑定输出通道的电视墙上，一部分在未绑定部分上，则已绑定的部分显示画面，未绑定的部分不显示画面。


### 4.2.1 开窗

在电视墙上开窗，会根据开窗的顺序自动生成窗口序号，显示在窗口左上角。支持单个开窗、批量开窗两类开窗方式。

#### 单个开窗



- 右键开窗：按住鼠标右键并拖动至合适大小，松开鼠标完成开窗。  
窗口最小为 174\*144 像素（不同设备的最小窗口尺寸不同，具体请以实际为准），当拖动的大小不满足时，将自动放大窗口至该大小。





- 坐标开窗：单击 ，弹出[窗口配置]窗口，填写窗口的位置和大小，单击<确定>完成精确开窗。
  - 起始坐标 X 和 Y：窗口左上角的坐标。
  - 宽和高：窗口的宽度和高度。



### 批量开窗

- 整墙开窗：单击 ，选择现有开窗模板，或单击  自定义窗口数量，然后单击<整墙开窗>，将在整个电视墙中开窗。  
若当前电视墙中已有窗口，则会关闭现有窗口，重新开窗。





- 窗口开窗：选择现有窗口，单击 ，选择现有开窗模板，或单击  自定义窗口数量，然后单击<窗口开窗>，将在选择的窗口中继续开窗。  
窗口最小为 174\*144 像素（不同设备的最小窗口尺寸不同，具体请以实际为准），当窗口开窗后的大小不满足时，将不能开窗。



## 4.2.2 分屏






将选择的一个窗口分割成多个屏，可在分屏中进行业务操作，在一个窗口中进行多画面显示。



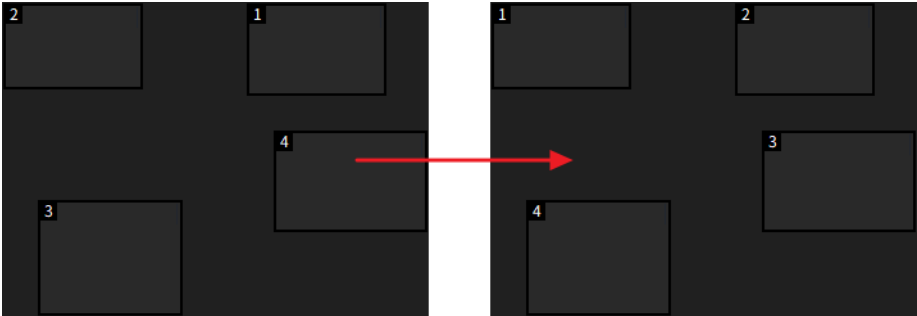







选择窗口，单击 ，将该窗口按照选择的分屏样式进行分割。或单击 ，选择其他分屏样式。

若窗口中正在显示视频通道，则分屏操作后，该视频通道将继续显示在分屏中。

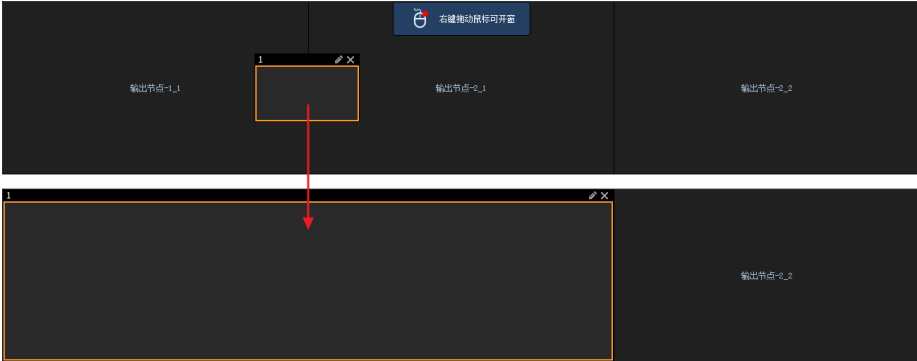
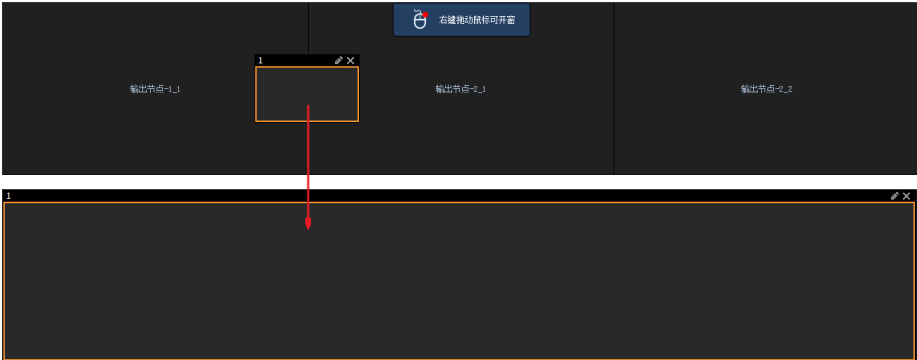
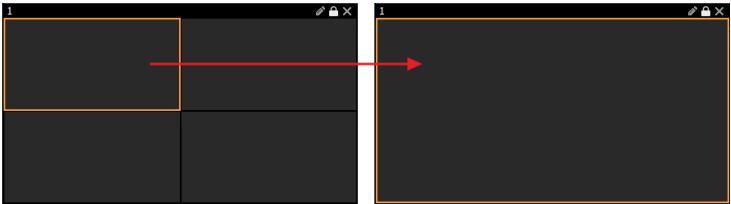



## 4.2.3 管理窗口

项目	描述
移动窗口位置和调节窗口大小	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 直接调节：               <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 选择窗口并拖动，调节窗口位置</li> <li>➢ 将鼠标光标移动到窗口边框，当鼠标变为双向箭头时，单击并拖动，调节窗口大小</li> </ul> </li> <li>● 精确调节：单击窗口右上角 ，弹出[窗口配置]窗口，并显示其他窗口的坐标信息。设置窗口的位置和大小，单击&lt;确定&gt;，将按照所设参数调节窗口</li> </ul> <div data-bbox="507 1216 1426 1536" data-label="Image">  <p>该图展示了窗口配置对话框，包含以下输入项：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>起始坐标X(px): 0</li> <li>起始坐标Y(px): 0</li> <li>宽(px): 1920</li> <li>高(px): 1080</li> </ul> <p>对话框底部有“确定”和“取消”按钮。背景中可以看到窗口标题为“2 (X1:1920,Y1:0),(X2:3840,Y2:1080)”。</p> </div> <p><b>说明：</b> 若窗口被锁定，则不能调节窗口的位置和大小</p>
锁定窗口位置和大小	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 全部锁定：单击 ，锁定电视墙中的所有窗口。单击 ，解除锁定</li> <li>● 单个锁定：选择窗口，单击 ，或右键选择“锁定窗口”，锁定该窗口。再次操作解除锁定</li> </ul>

项目	描述
	
重新对窗口编号	<p>根据开窗顺序，会自动生成窗口序号。若单击 ，将按照从左到右再从上到下的顺序重新对窗口进行编号</p> 
放大软件中电视墙大小	<p>放大软件中电视墙的大小，以方便操作，而不影响实际大屏的显示效果</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 放大电视墙：单击 ，或按住 <b>Ctrl</b> 并向上滑动鼠标滑轮，即可将放大软件中电视墙的大小。拖动电视墙底部和右侧滚动条，可调整显示位置</li> <li>● 缩小电视墙：单击 ，或按住 <b>Ctrl</b> 并向下滑动鼠标滑轮，即可将缩小软件中电视墙的大小，最小可缩至电视墙原始大小</li> <li>● 恢复电视墙大小：放大/缩小电视墙后，可单击 ，将电视墙恢复至原始大小</li> </ul>
窗口叠加排列	<p>多个窗口叠加显示时，可设置窗口的排列位置</p> <p>选择窗口，单击  ，或右键选择“置顶”/“置底”，将该窗口置顶或置底显示</p> <p>若在[客户端配置]窗口中开启“选中窗口自动设置项”，则单击窗口，即可将该窗口置顶显示</p>
放大窗口/分屏	<p>选择窗口/分屏，单击 ，或双击窗口/分屏，或右键选择“全屏”，即可将该窗口/分屏放大显示，并同步至实际的大屏。再次单击 ，恢复至原始大小</p> <p>根据设备Web界面中设置的窗口缩放模式，显示不同的放大效果</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 放大窗口： <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 普通模式：将窗口放大至铺满其所在的所有输出通道</li> </ul> </li> </ul>



项目	描述
	 <p>➤ 全屏模式：将窗口放大至铺满所有输出通道</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>● 放大分屏：将分屏放大至铺满其所在的窗口</li> </ul> 
拼接窗口	<p>选择多个窗口，将多个窗口拼接为一个整体，支持四种多选窗口的方式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 按住鼠标左键，拖动框选多个窗口</li> <li>● 单击选择一个窗口，然后按住 <b>Shift</b> 键，单击选择另一个窗口，将自动以两窗口为边界，选择两窗口之间的所有窗口</li> <li>● 按住 <b>Ctrl</b> 键，然后单击选择多个窗口</li> <li>● 按 <b>Ctrl+A</b> 全选窗口</li> </ul> <p>多选窗口后，弹出[拼接屏幕]窗口，可查看拼接效果，单击&lt;拼接&gt;完成拼接</p> <p>或可直接单击，弹出[拼接屏幕]窗口，按照上述四种方式多选窗口后，单击&lt;拼接&gt;完成拼接</p>

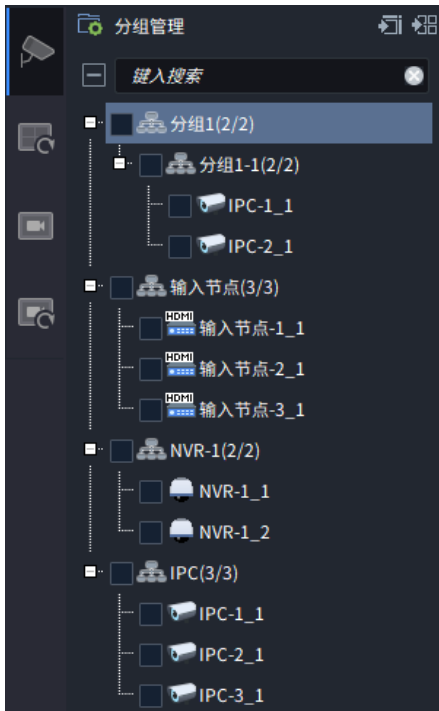
项目	描述
	 <p>若需取消拼接，选择电视墙中已拼接的窗口，右键选择“取消拼接”，即可取消。或在[拼接屏幕]窗口中选择已拼接的窗口，单击&lt;取消拼接&gt;取消拼接</p> <p><b>说明：</b> 仅部分不可自由开窗的设备支持拼接窗口</p>
查看窗口及分屏信息	选择窗口/分屏，右键选择“窗口及分屏信息”，即可查看该窗口/分屏和其中显示画面的信息
关窗	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 关闭单个窗口：选择窗口，单击窗口右上角，或单击&lt;关闭窗口&gt;，关闭该窗口</li> <li>● 关闭所有窗口：单击，关闭电视墙中的所有窗口</li> </ul>

## 4.3 业务操作



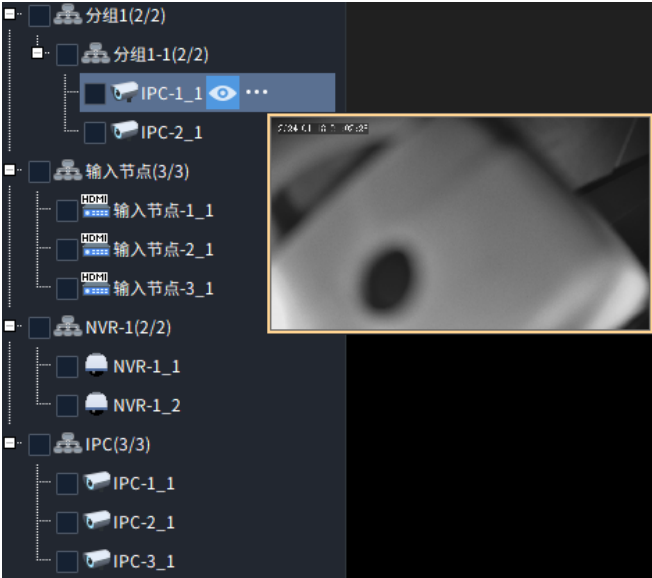

在电视墙中进行业务操作，例如查看 IPC 画面、轮巡资源等，软件中的电视墙窗口上显示视频通道名称，同步将画面显示在实际大屏上。

### 4.3.1 视频通道


以分组形式显示视频通道列表，即[资源管理]界面中添加的 IPC、输入节点等资源。可将视频通道拖动至右侧电视墙窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在大屏上。



### 1. 视频通道管理

项目	描述
分组管理	单击  , 可将视频通道导入至不同分组, 以方便管理, 具体请参见 <a href="#">资源分组</a>
画面预览	<p>选择视频通道, 鼠标放置在右侧上, 可预览该视频通道的画面</p> <p><b>说明:</b> 部分设备不支持画面预览</p> 
通道管理	<p>选择视频通道, 单击右侧, 可管理该通道</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 修改通道名称: 修改视频通道的名称</li> <li>● 配置 OSD: 视频通道为分布式输入节点时, 支持配置 OSD。可配置 OSD 显示内容和样式, 即在大屏/坐席显示屏中显示分布式输入节点对应的电脑画面时, 将 OSD 叠加显示在画面上方 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 显示位置: OSD 显示位置, 每个区域最多显示一个 OSD, 可在左侧画面预览 OSD 位置, 拖动 OSD 区域框可改变 OSD 显示位置</li> </ul> </li> </ul>

项目	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 叠加 OSD 内容：自定义 OSD 内容</li> <li>➢ 内容样式：设置 OSD 的字体大小和颜色</li> </ul> <div data-bbox="507 331 1425 947" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 音频配置：视频通道为输入节点时，在输入节点对应 Web 界面中开启并设置“音频输入”后，可在软件中设置使用的音频输入通道，支持独立和随路两种 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 独立：使用单独采集的音频，即 AUDIO IN 接口连接的音频设备（例如拾音器）采集到的音频</li> <li>➢ 随路：使用随路音频，即 HDMI IN 接口连接的电脑对应的实况音频</li> </ul> </li> <li>● 自定义分辨率：视频通道为本地信号源时，需要在软件中设置本地信号源的输入分辨率（需与实际的本地信号源相同） <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 自适应：自适应本地信号源的分辨率。仅能自适应标准的分辨率，如 1080P、720P，若分辨率为特殊数值，请选择“自定义”类型</li> <li>➢ 自定义：自定义分辨率、帧率、高级参数</li> </ul> </li> </ul> <div data-bbox="507 1305 1302 1798" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 裁剪信号源：视频通道为本地信号源时，支持裁剪信号源的画面大小。填写裁剪后的信号源名称，设置裁剪的位置和大小，单击&lt;确定&gt;，裁剪后的信号源将显示在原信号源下方 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 起始坐标 X 和 Y：画面左上角的坐标。</li> <li>➢ 宽和高：画面的宽度和高度。</li> </ul> </li> </ul>

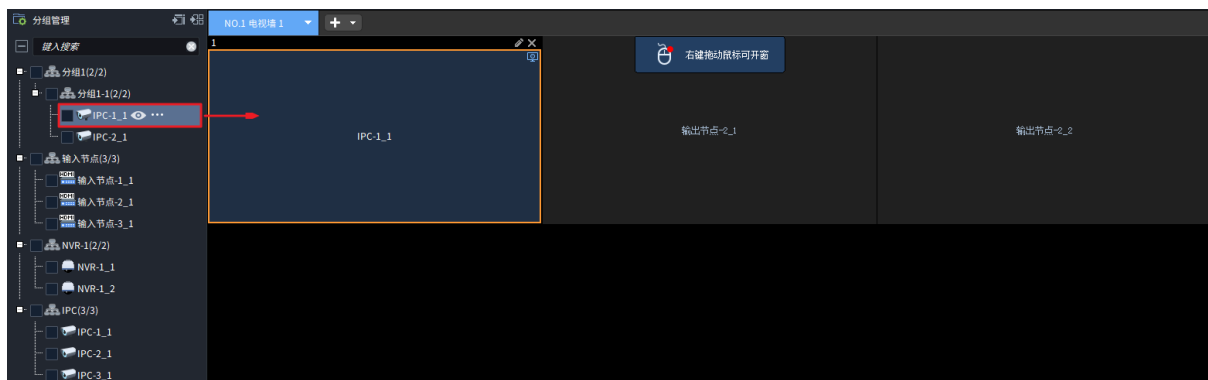
项目	描述
	 <p>将裁剪的信号源显示在窗口上后，编辑裁剪的画面大小时，可单击&lt;应用&gt;，在窗口中查看裁剪效果，大小合适后，单击&lt;确定&gt;保存编辑。</p> 

## 2. 视频通道上墙显示

将视频通道在右侧电视墙窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在大屏中。

支持拖动上墙、选屏播放、整墙播放、预操作四种上墙显示方式。

- 拖动上墙：勾选左侧的一个或多个视频通道，直接拖动至右侧电视墙窗口中显示。  
拖动至未开窗的位置时，将自动按照下方电视墙输出通道的大小进行开窗，并将视频通道的画面上墙显示。若勾选的视频通道数量多于窗口/输出通道数，则多余的视频通道不显示。




- 选屏播放：

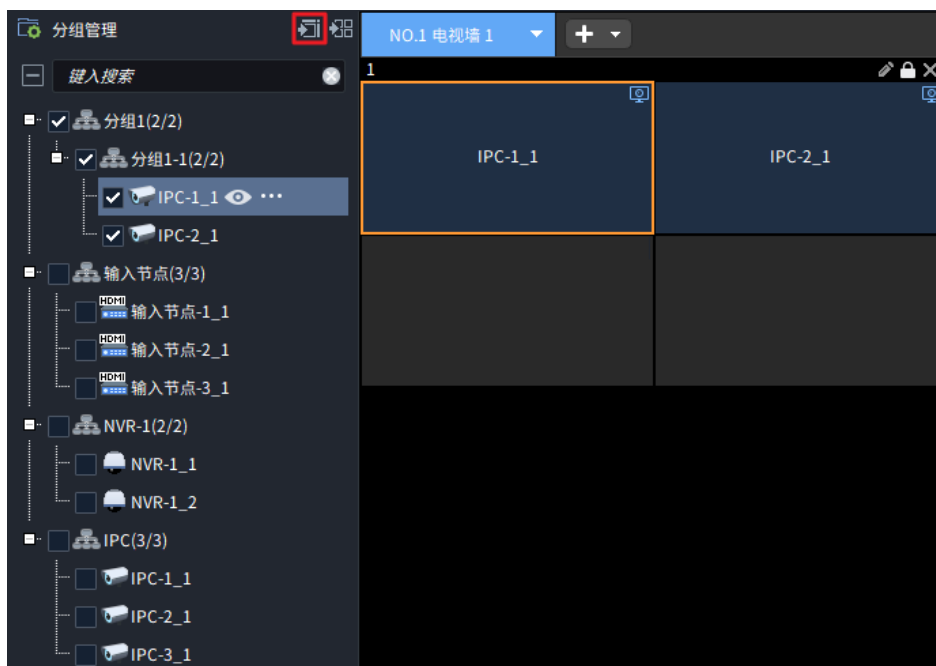
- 选择一个窗口，并勾选一个视频通道，单击，选择视频通道显示的码流类型后，即可将该视频通道显示在该窗口中。


码流类型分为主流、辅流、第三流，画面显示效果依次递减。若选择自适应，则会根据设备 Web 界面中设置的窗口码流阈值，结合输出通道上的窗口和分屏数，自适应输出为主流或辅流。

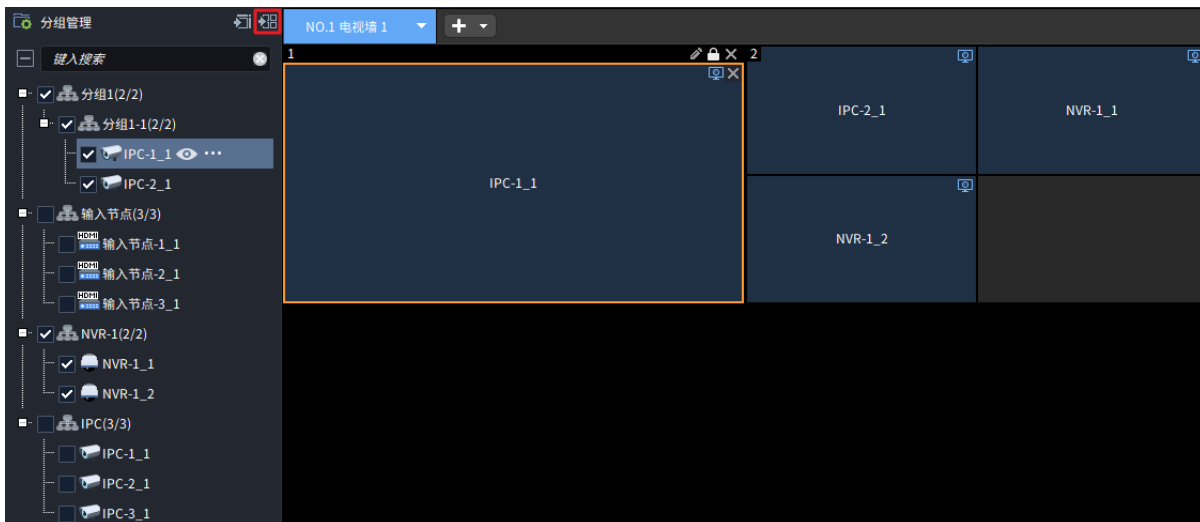



- 选择一个分屏，并勾选一个或多个视频通道，单击，选择视频通道显示的码流类型后，即可从所选分屏开始，将所选视频通道按顺序显示在该窗口的分屏中。

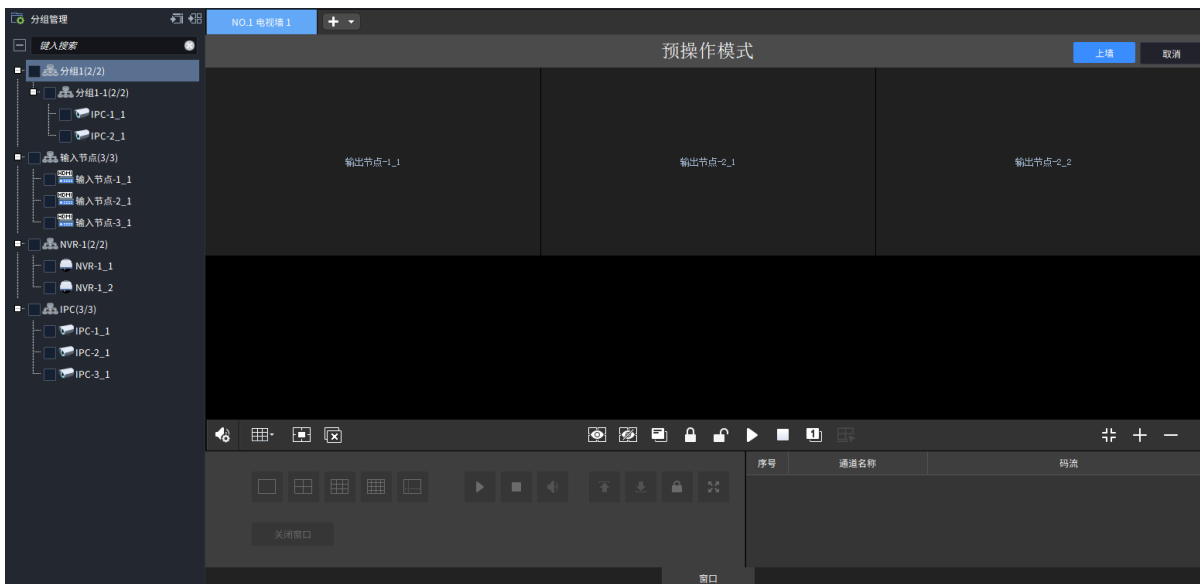
若勾选的视频通道数量多于分屏数，则多余的视频通道不显示。



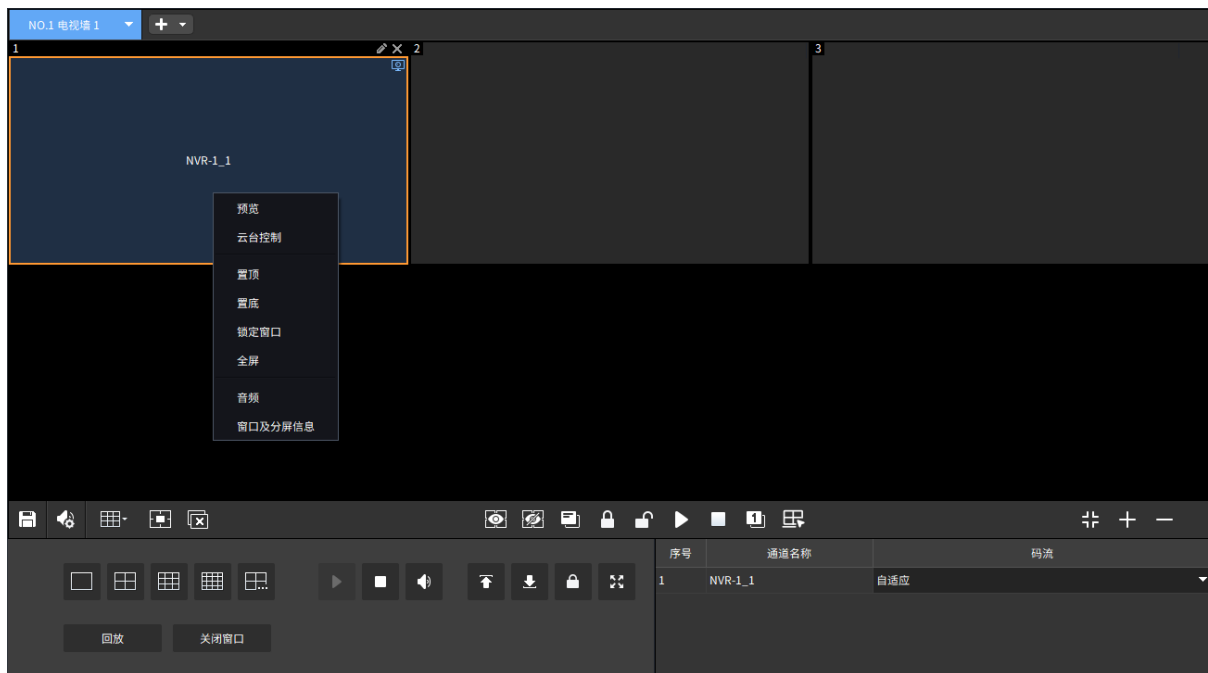
- 整墙播放：选择一个窗口/分屏，并勾选多个视频通道，单击，选择视频通道显示的码流类型后，即可从所选窗口/分屏开始，将所选视频通道按顺序显示在电视墙的窗口/分屏中。若勾选的视频通道数量多于窗口/分屏数，则多余的视频通道不显示。



- 预操作：单击，进入“预操作模式”，在该模式下，可在不影响实际大屏显示下，预先布局电视墙的画面显示，布局完成后单击<上墙>，即可将布局的画面显示在实际大屏中。

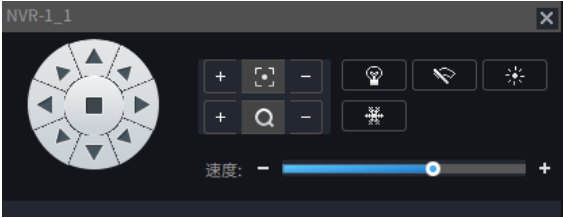

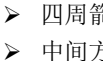

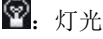

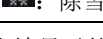
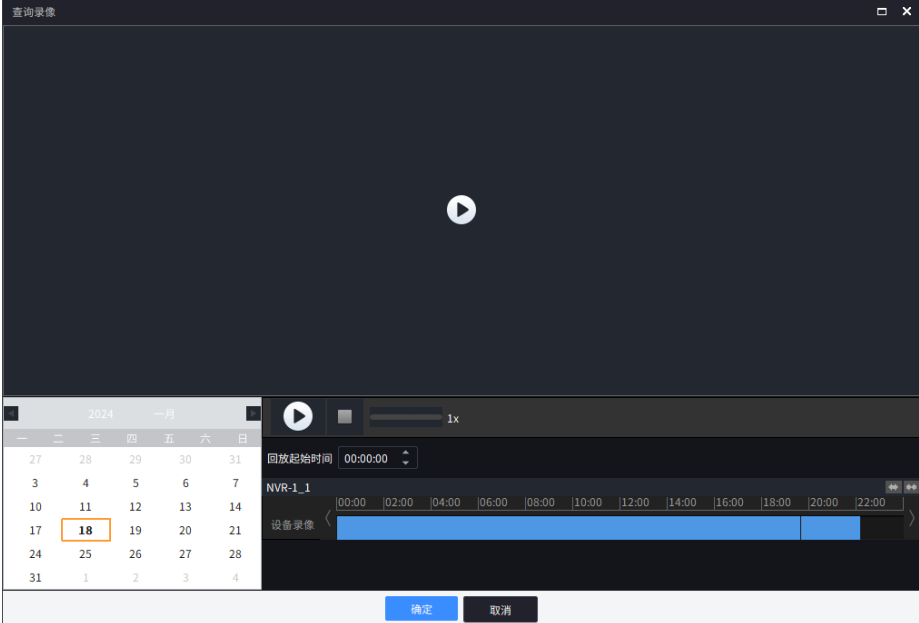


### 3. 上墙后画面管理



项目	描述																		
窗口画面回显	<p>在窗口中显示视频通道对应的画面，支持单个显示和显示所有两种显示窗口画面的方式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个显示：右键选择“预览”</li> <li>● 显示所有：单击 </li> </ul> <p>单击  取消显示</p> 																		
修改码流类型	<p>选择窗口/分屏，在右下方修改对应的视频通道码流类型</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 自适应：根据设备 Web 界面中设置的窗口码流阈值，结合输出通道上的窗口和分屏数，自适应输出为主流或辅流。</li> <li>● 主流、辅流、第三流：画面显示效果依次递减</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>序号</th> <th>通道名称</th> <th>码流</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>NVR-1_1</td> <td>自适应</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>主流</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>辅流</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>第三流</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>自适应</td> </tr> </tbody> </table>	序号	通道名称	码流	1	NVR-1_1	自适应			主流			辅流			第三流			自适应
序号	通道名称	码流																	
1	NVR-1_1	自适应																	
		主流																	
		辅流																	
		第三流																	
		自适应																	
音频输出通道管理	<p>选择窗口/分屏，单击 ，或右键选择“音频”，设置视频通道对应的音频输出通道，可不输出音频，或在设备AUDIO OUT接口连接的音频设备（例如音箱）中播放</p> <p>选择窗口，单击 ，可开启/关闭音频输出。窗口右上角显示  时，表示音频输出</p> <p>音频输出时，鼠标放置在 ，出现音量调节滑动条，可调节音量</p> <p><b>说明：</b></p>																		



项目	描述
	若该视频通道为输入节点，则需要在输入节点对应 Web 界面中开启并设置“音频输入”，才可在软件中设置音频输入通道（具体请参见 <a href="#">视频通道管理</a> ）、音频输出通道
控制云台相机	<p>若上墙显示的视频通道为云台相机，可控制云台相机转动、变倍、变焦，若云台相机功能支持，则可开启灯光、雨刷等</p> <p>选择窗口/分屏，右键选择“云台控制”，可控制该云台相机</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>● : <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 四周箭头：控制相机的转动方向</li> <li>➢ 中间方块：自动旋转相机</li> </ul> </li> <li>● : 聚焦+/-，调整对角距离，使拍摄的远处/近处画面变清晰</li> <li>● : 变倍+/-，调整镜头远近，使拍摄的画面放大/缩小</li> <li>● : 调整相机的转动速度</li> <li>● : 灯光，进行夜间补光</li> <li>● : 雨刷，清除镜头上的雨水等遮挡物</li> <li>● : 加热模式，加热镜头，去除镜头上的雾气</li> <li>● : 除雪模式，相机摇头、震动，去除积雪</li> </ul>
查看回放画面	<p>若上墙显示的视频通道支持回放功能，则选择窗口/分屏，单击&lt;回放&gt;，弹出[查询录像]窗口，可查看回放画面</p>  <p>单击左侧日期，并单击“设备录像”右侧进度条中的时间，即可查看该日期对应时间的回放画面。单击&lt;确定&gt;，将回放画面上墙显示。</p>

项目	描述
	 <p>若单击“设备录像”左侧, 弹出[查询录像]窗口, 可查看其他日期的回放画面。 若单击&lt;实况&gt;, 则关闭回放画面, 恢复至实况画面。</p> <p><b>说明:</b> 若时间进度条显示为蓝色, 则可查看该时间的回放画面, 若进度条显示为灰色, 则该时间无回放画面</p>
停止上墙	<p>选择窗口/分屏, 可通过停止解码、关闭画面显示、关闭窗口三种方式, 将视频通道对应画面停止在窗口中显示或不显示</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 停止解码: 停止解码视频通道对应的画面, 将按照设备 Web 界面中的播放配置, 显示停止解码前的最后一帧画面, 或窗口黑屏 单击, 停止解码。单击, 重新开始解码, 窗口/分屏右上方显示。</li> <li>● 关闭画面显示: 选择窗口/分屏, 单击画面右上角 (下方), 关闭画面显示, 窗口留空。</li> <li>● 关闭窗口: 选择窗口/分屏, 单击窗口右上角 (上方), 直接关闭窗口。</li> </ul>  <p>关闭窗口 关闭画面显示</p> <p>开始/停止所有解码</p> <p>开始/停止单个解码</p>

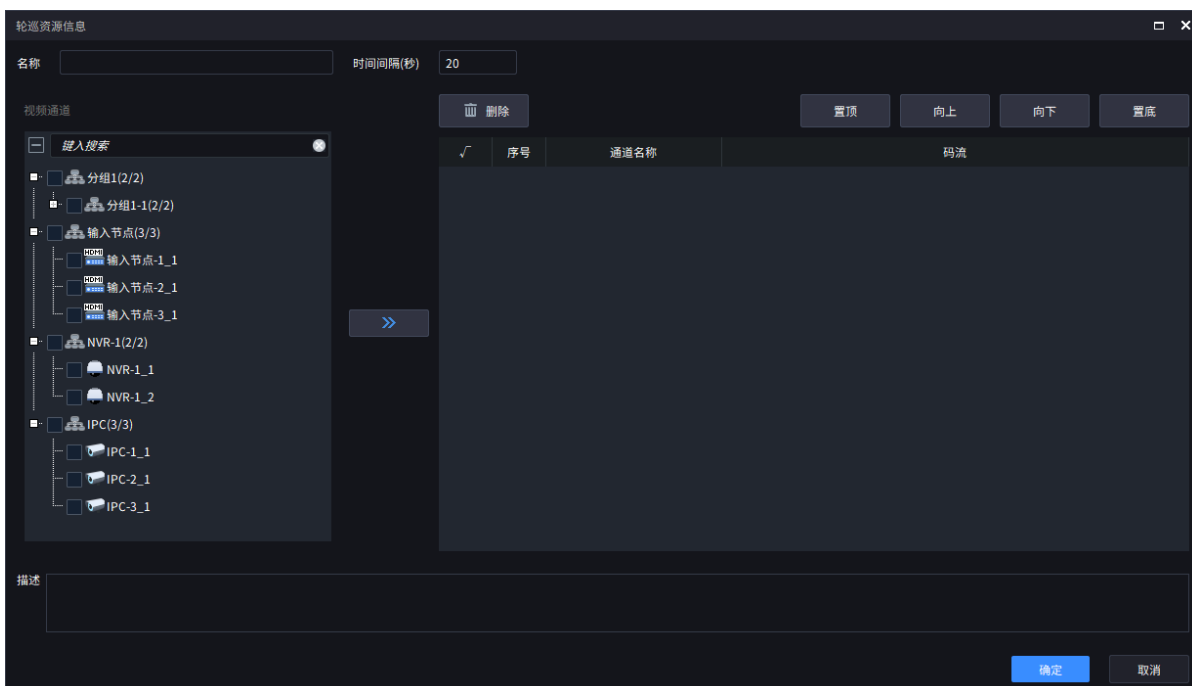
### 4.3.2 轮巡资源


添加、管理轮巡资源。将多个视频通道按照设置的顺序和时间间隔保存为轮巡资源, 可将轮巡资源显示在单个或多个窗口中。

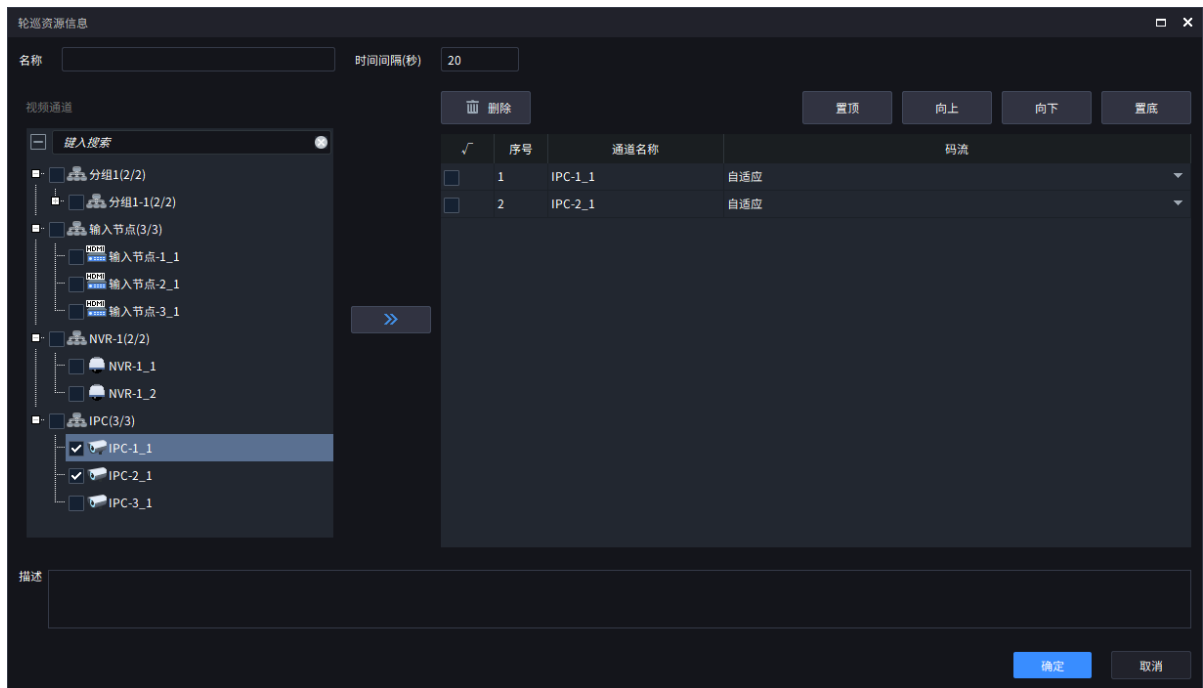


## 1. 添加轮巡资源

1. 单击轮巡资源列表上方, 弹出[轮巡资源信息]窗口。



2. 填写轮巡资源的名称和视频通道切换的时间间隔, 勾选左侧视频通道, 单击, 将选择的视频通道添加至轮巡资源。



### 3. 调整轮巡资源内容。

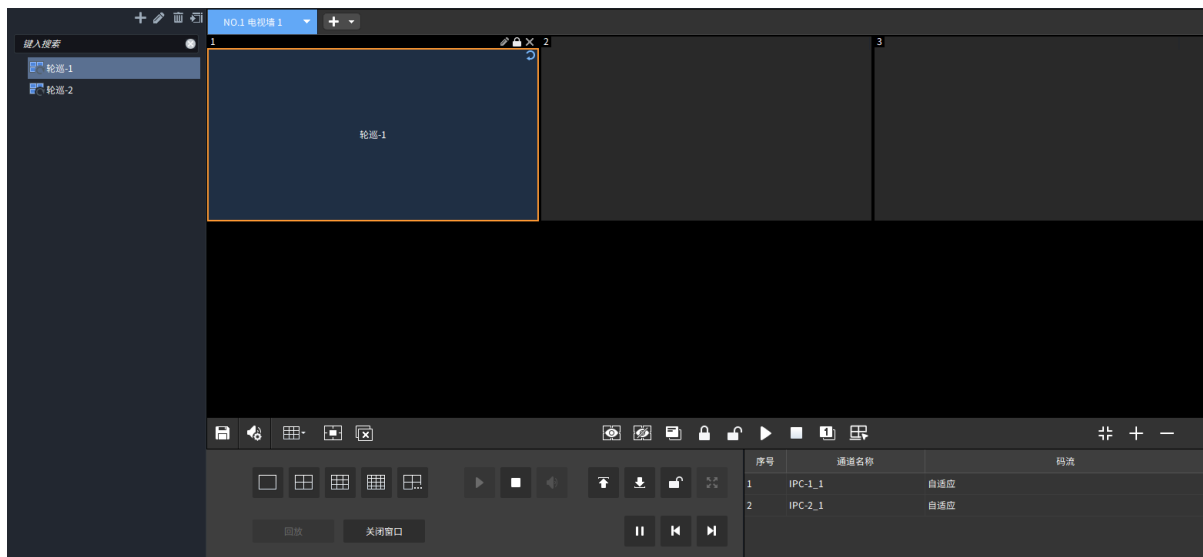
- 调整显示顺序：勾选一个视频通道，单击<置顶>/<向上>/<向下>/<置底>调整显示顺序。
- 修改码流类型：单击“码流”对应下拉按钮，修改码流类型。
- 删除视频通道：勾选或单击[全选]视频通道，单击<删除>，删除所选视频通道。

4. 单击<确定>，添加轮巡资源。轮巡资源将以列表形式显示在[轮巡资源]界面左侧。

## 2. 轮巡资源上墙显示

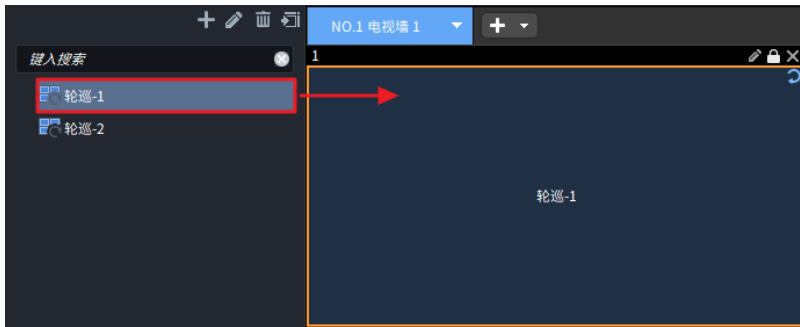
将一个轮巡资源中的多个视频通道画面按照设定的顺序和间隔，显示在电视墙窗口中。

支持单窗口轮巡和多窗口轮巡两种轮巡方式。



### 单窗口轮巡

将轮巡资源拖动至电视墙窗口即可。



### 示例 1

在一个窗口（窗口为 1 分屏）上轮巡 2 个视频通道（Cam 1, 2），轮巡间隔为 20 秒。



1. 轮巡开始，显示第 1 个视频通道（Cam 1）。
2. 过 20 秒，显示第 2 个视频通道（Cam 2）。
3. 过 20 秒，完成一次轮巡。以此循环，重新开始显示第 1 个视频通道（Cam 1）。

### 示例 2

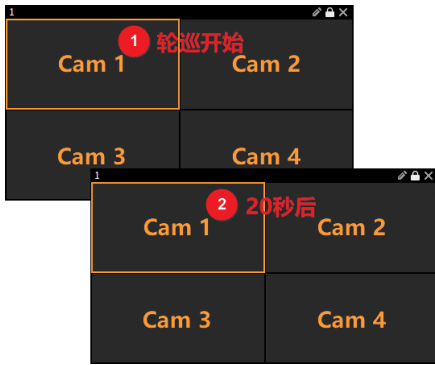
在一个窗口（窗口为 4 分屏）上轮巡 5 个视频通道（Cam 1, 2, 3, 4, 5），轮巡间隔为 20 秒。



1. 轮巡开始，在 4 个分屏中显示前 4 个视频通道（Cam 1, 2, 3, 4）。
2. 过 20 秒，分屏 1 显示第 5 个视频通道（Cam 5），其他分屏不变。
3. 过 20 秒，完成一次轮巡。以此循环，重新开始显示前 4 路视频（Cam 1, 2, 3, 4）。


### 示例 3

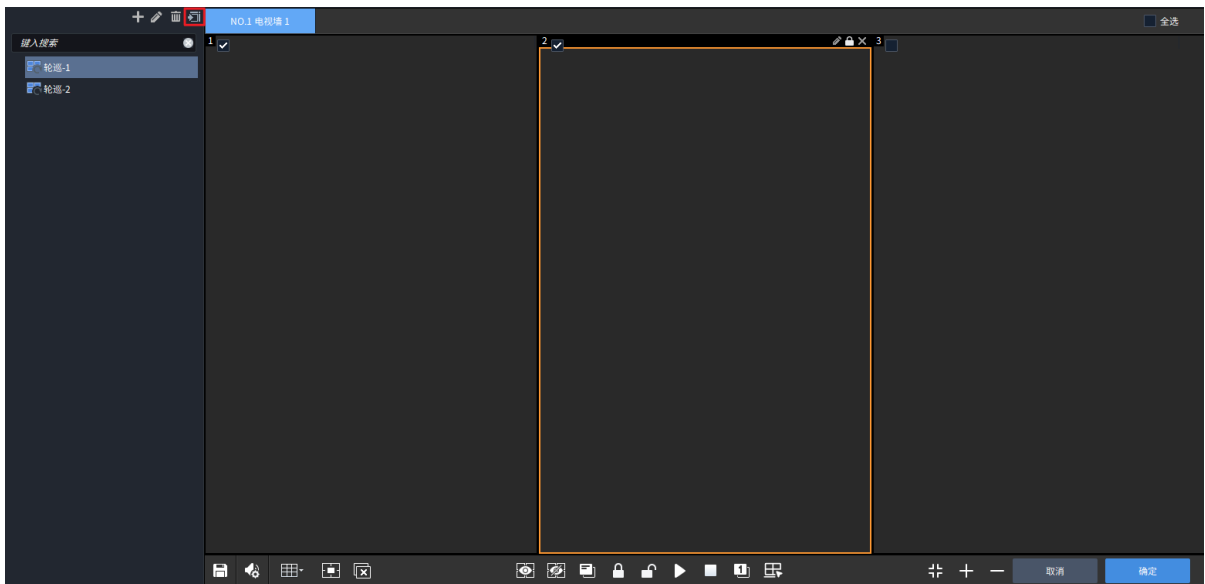
在一个窗口（窗口为 4 分屏）上轮巡 4 个视频通道（Cam 1, 2, 3, 4），轮巡间隔为 20 秒。



1. 轮巡开始，在 4 个分屏中显示 4 个视频通道 (Cam 1, 2, 3, 4)。
2. 过 20 秒，保持不变，依旧显示 4 个视频通道 (Cam 1, 2, 3, 4)。

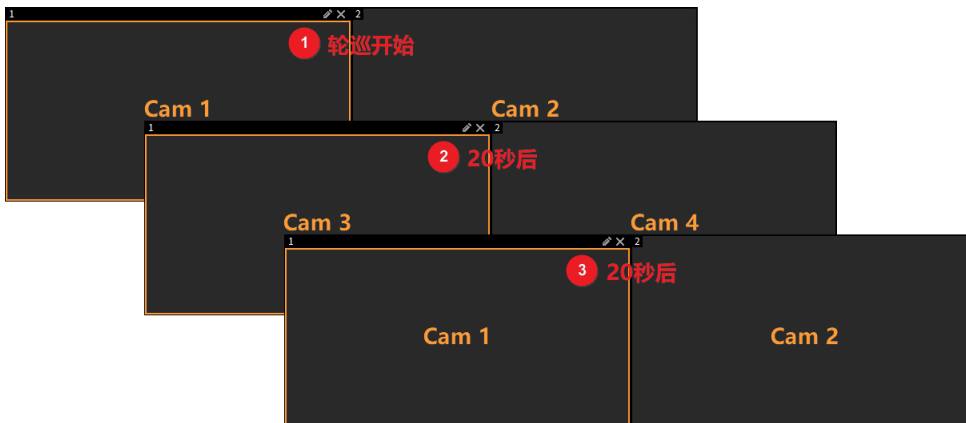
### 多窗口轮巡

选择轮巡资源，单击 ，单击选择窗口，或勾选“全选”全选窗口，单击<确定>，将在所选窗口中显示轮巡画面。



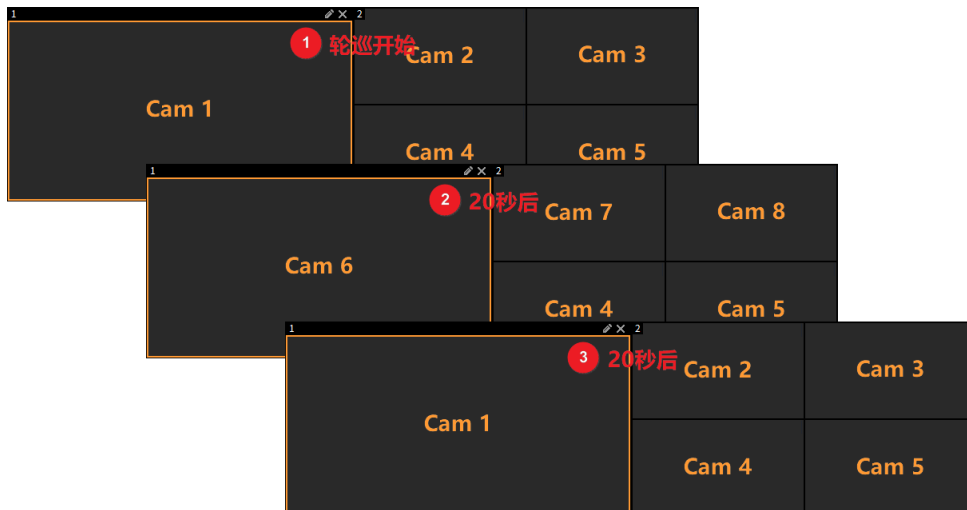
### 示例 1

在 2 个窗口上轮巡 4 个视频通道 (Cam 1, 2, 3, 4)，轮巡间隔为 20 秒。



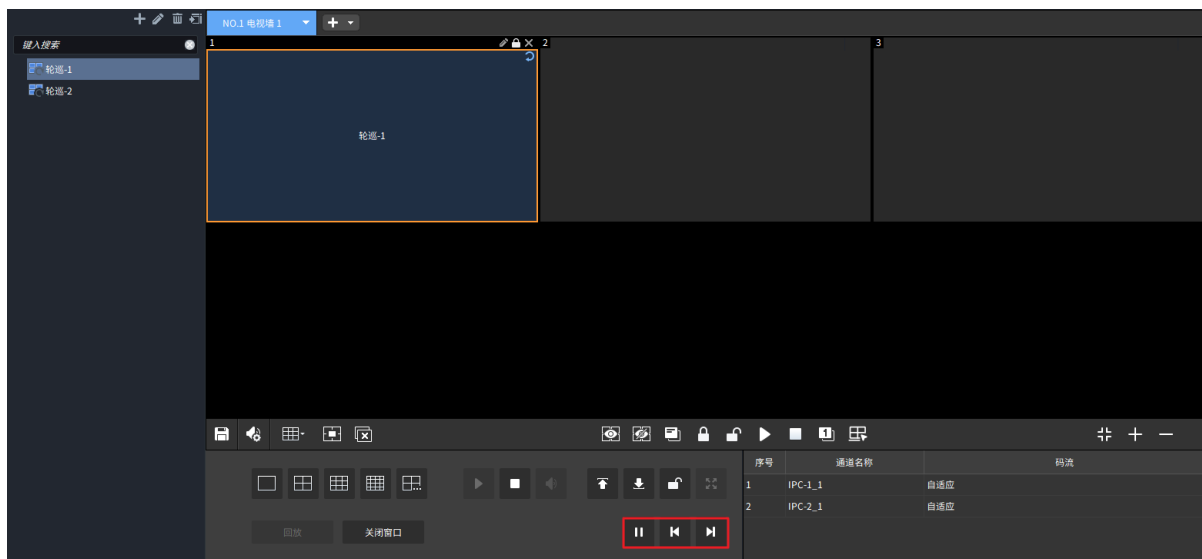
### 示例 2

在 2 窗口 (窗口 1 为 1 分屏，窗口 2 为 4 分屏) 上轮巡 8 个视频通道 (Cam 1~8)，轮巡间隔为 20 秒。

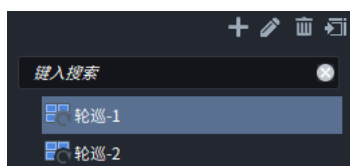


### 3. 管理轮巡资源

启动轮巡后，选择窗口，单击暂停/开始轮巡播放，单击显示上一个/下一个视频通道。



选择轮巡资源，单击, 可修改/删除轮巡资源。



### 4.3.3 场景

添加、管理场景。将当前电视墙的窗口布局和画面显示保存为场景，可在需要时，立即启用已保存的场景，快速切换电视墙显示。

保存场景前，请先按不同的场景需求在电视墙中进行业务操作，例如开窗、视频通道上墙显示等。




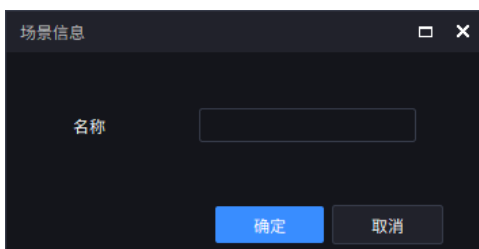
## 1. 保存场景


支持新保存和覆盖保存两种场景保存的方式。

### 新保存

支持两种新保存场景的方式。

- 单击场景列表上方，弹出[场景信息]窗口，填写场景名称，单击<确定>保存该场景。




- 单击电视墙工具，弹出[保存场景]窗口，选择“另存为”，填写新的场景名称，单击<确定>保存该场景。




### 覆盖保存

支持两种覆盖保存场景的方式。

- 单击电视墙工具，弹出[保存场景]窗口，选择“另存为”，填写已有的场景名称，单击<确定>，即可将当前场景覆盖填写的已有场景。







- 启用已有的 XX 场景，在已有场景基础上进行业务操作。单击电视墙工具，弹出[保存场景]窗口，选择“保存 (XX)”，单击<确定>，即可将当前场景覆盖已有的 XX 场景。

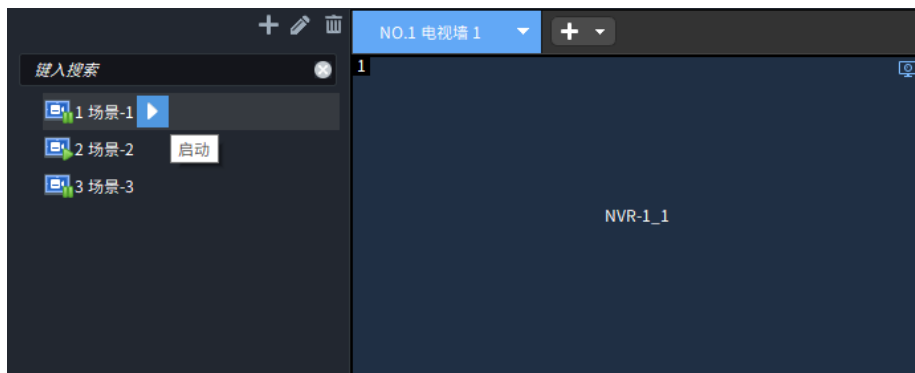


## 2. 启用场景



选择场景，单击右侧，即可启动该场景。

当前启动的场景图标显示为，其他未启动的场景图标显示为。

场景启动后，将覆盖现有电视墙业务，切换为场景内保存的电视墙的窗口布局和画面显示。



## 3. 管理场景

选择场景，单击/，可修改场景名称/删除场景。



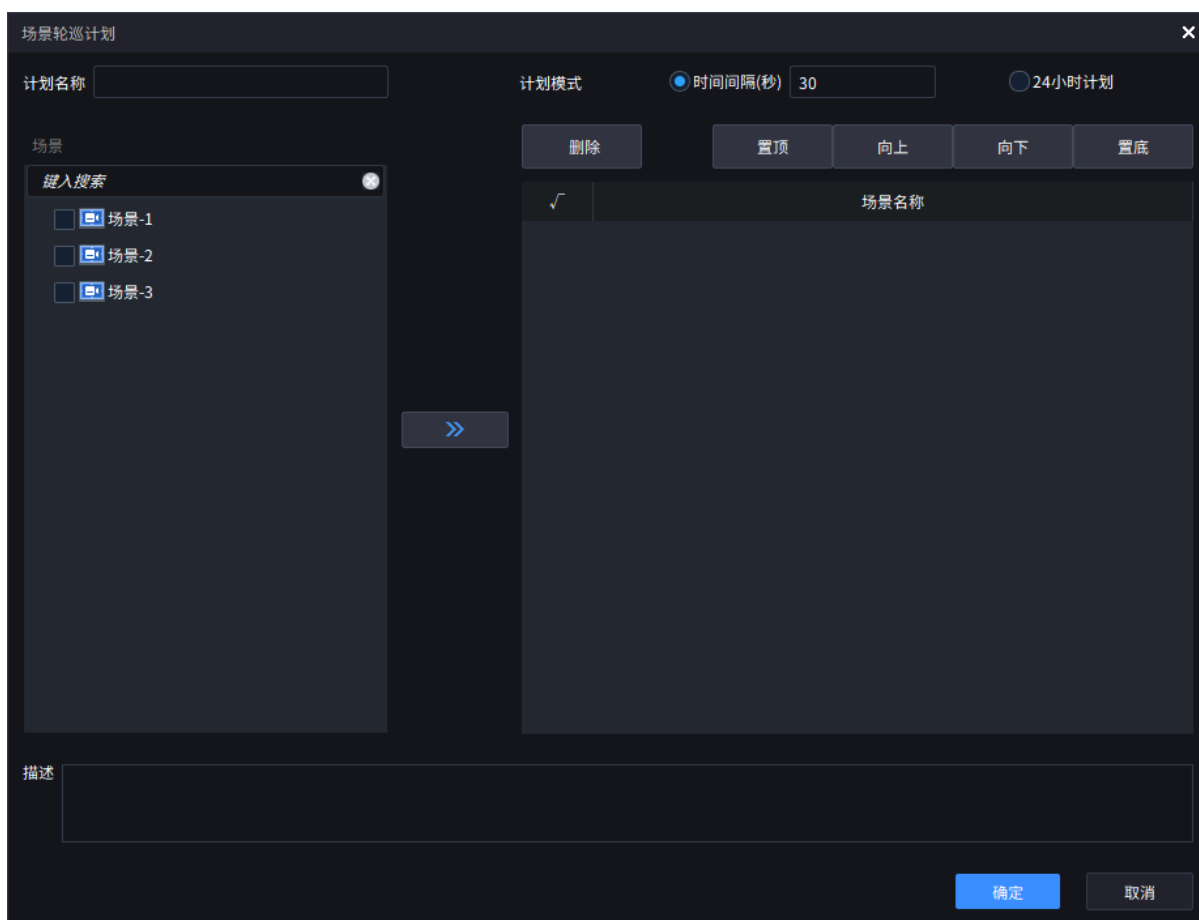
### 4.3.4 场景轮巡


添加、管理场景轮巡计划。将多个场景按照设置的顺序和时间间隔保存为场景轮巡计划，可在需要时，立即启用已保存的场景轮巡计划，快速切换电视墙显示。



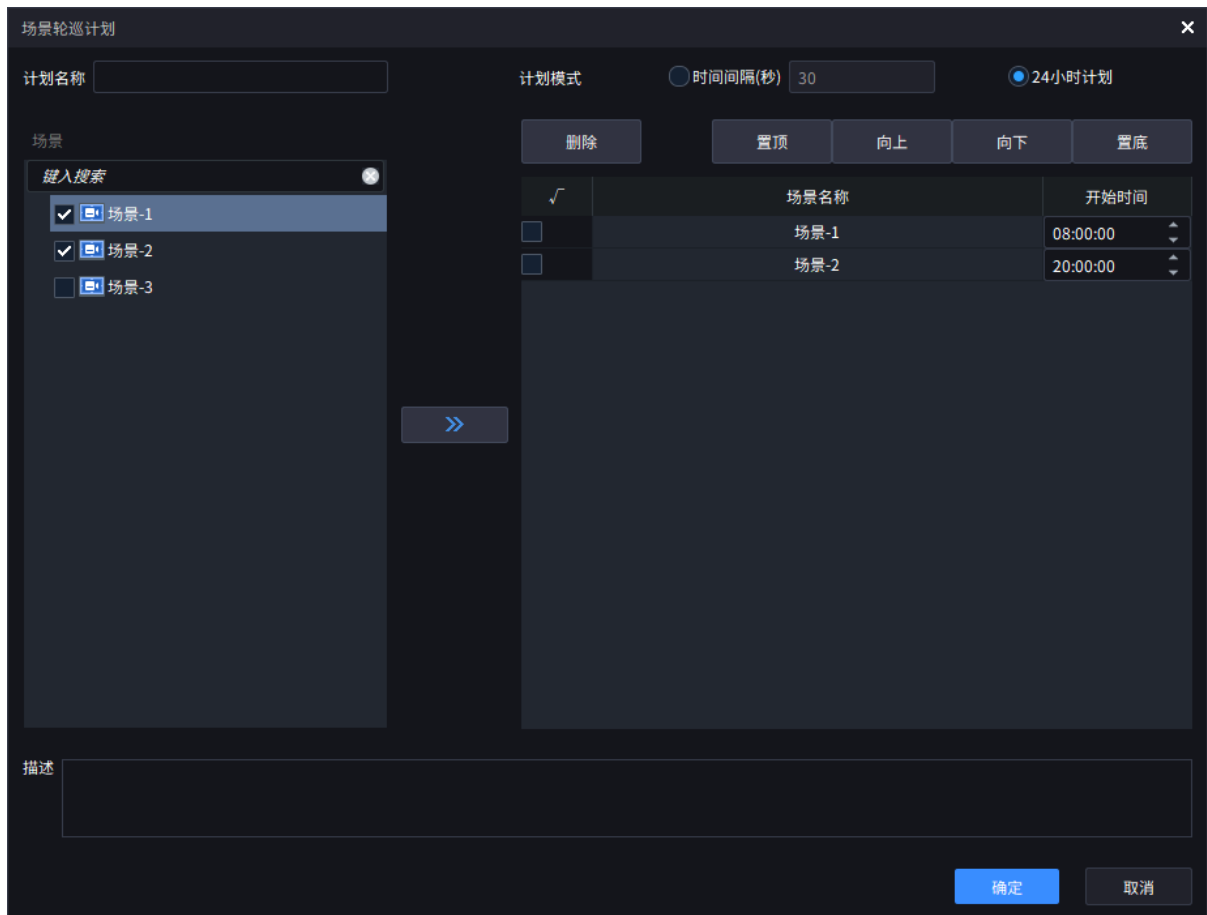
## 1. 添加场景轮巡计划

1. 单击场景轮巡列表上方, 弹出[场景轮巡计划]窗口。



2. 填写场景轮巡计划的名称和场景切换的时间间隔, 勾选左侧场景, 单击, 将选择的场景添加至场景轮巡计划。

- 时间间隔: 场景将按照所设时间间隔不断切换。
- 24 小时计划: 场景将在所设“开始时间”启动, 并每天循环。



### 3. 调整场景轮巡计划内容。

- 调整显示顺序：勾选一个场景，单击<置顶>/<向上>/<向下>/<置底>调整显示顺序。
- 删除场景：勾选或单击☑️全选场景，单击<删除>，删除所选场景。

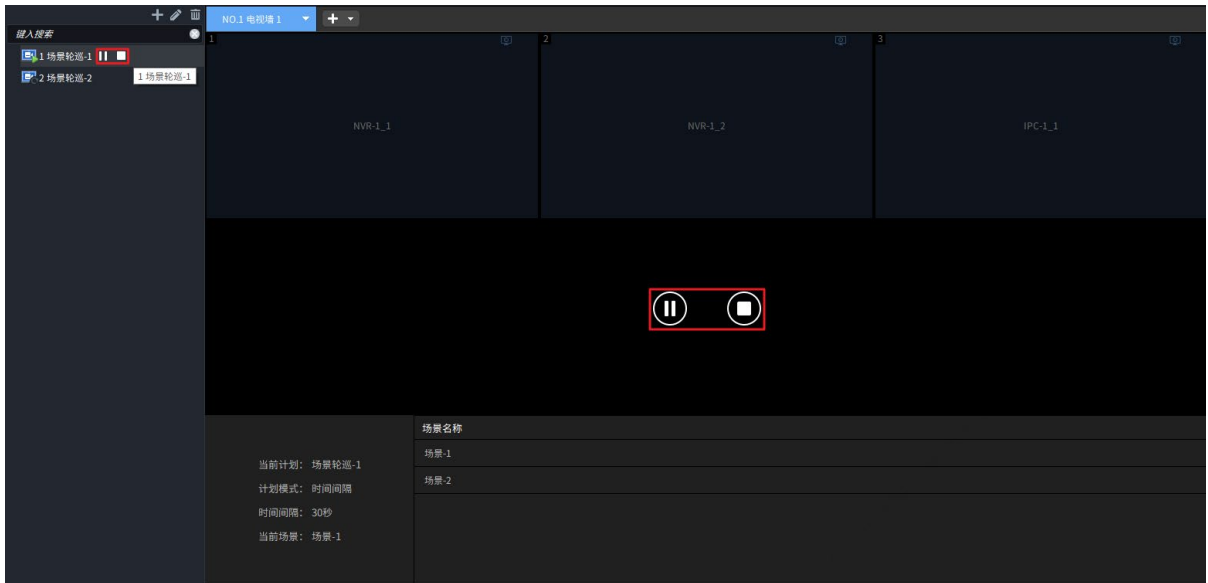
### 4. 单击<确定>，添加场景轮巡计划。场景轮巡计划将以列表形式显示在[场景轮巡]界面左侧。

## 2. 场景轮巡计划上墙显示

选择场景轮巡计划，单击右侧▶️，启动计划，将按照计划的顺序和间隔轮巡多个场景，显示在电视墙中。

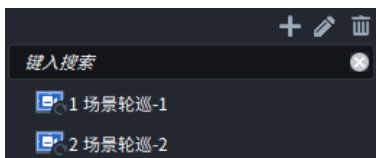


场景轮巡过程中，电视墙无法进行其他业务操作。单击▶️/⏸️暂停场景轮巡，单击▶️/▶️开始场景轮巡，单击◻️/⏹️停止场景轮巡。



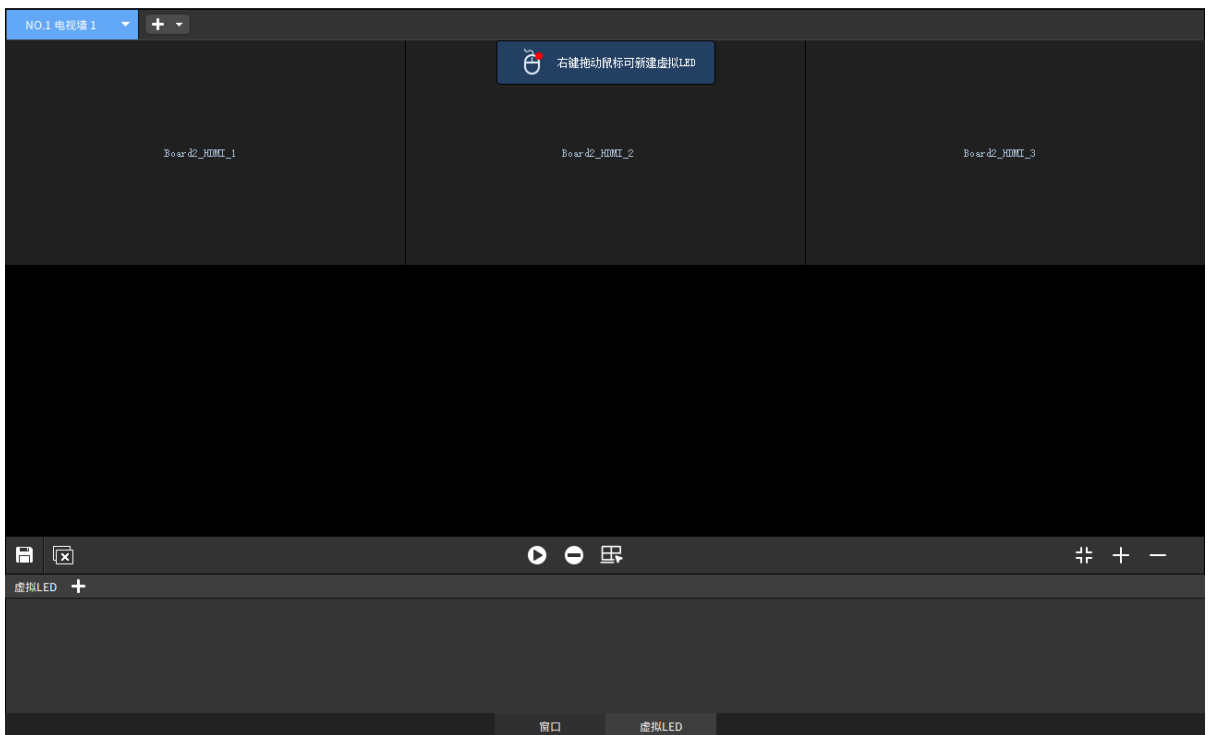
### 3. 管理场景轮巡计划

选择场景轮巡计划，单击/，可修改/删除场景轮巡计划。




### 4.3.5 虚拟 LED

单击底部[虚拟 LED]页签，可在电视墙上叠加显示虚拟 LED，即遮挡部分窗口画面，模仿 LED 屏效果，在电视墙上叠加显示文字、时间。



## 1. 添加虚拟 LED

1. 单击左下方，或按住鼠标右键并拖动至合适大小，松开鼠标，弹出[LED 配置]窗口。



LED配置窗口包含以下配置项：

- 虚拟LED类型：文字型
- 起始坐标X(px)：0
- 宽(px)：5760
- 起始坐标Y(px)：0
- 高(px)：540
- 文字内容：欢迎!
- 字体：宋体
- 字体大小：自适应
- 字间距：1x
- 字体对齐方式：居中对齐
- 背景颜色：黑色
- 透明：否
- 滚动速度：1倍速
- 滚动模式：静止



项目	描述
虚拟LED类型	文字型：文字型虚拟LED，可自定义显示的文字内容、字体样式、显示效果 时间型：时间型虚拟LED，可自定义显示的时间格式、字体样式、显示效果 <b>说明：</b> 文字内容支持换行显示
起始坐标X/Y	虚拟LED左上角的坐标
宽/高	虚拟LED的宽度/高度

2. 按需选择“文字型”或“时间型”类型的虚拟 LED，根据实际显示需要，设计虚拟 LED 样式，单击<确定>添加虚拟 LED。



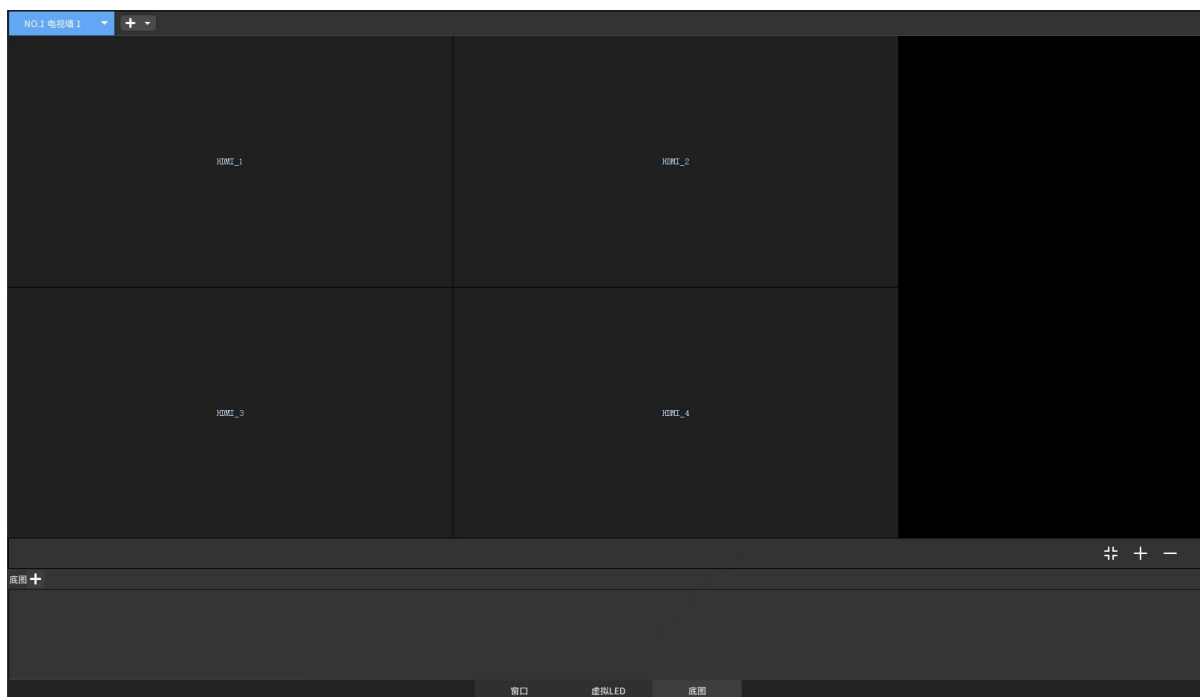
## 2. 管理虚拟 LED

项目	描述
移动位置和调节大小	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 直接调节： <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 选择虚拟 LED 并拖动，调节位置</li> <li>➢ 将鼠标光标移动到虚拟 LED 边框，当鼠标变为双向箭头时，单击并拖动，调节大小</li> </ul> </li> <li>● 精确调节：单击虚拟 LED 右上角，或单击下方虚拟 LED 列表中的，弹出 [LED 配置] 窗口，并显示其他虚拟 LED 的坐标信息。设置虚拟 LED 的位置和大小，单击&lt;确定&gt;，将按照所设参数调节虚拟 LED</li> </ul> <p><b>说明：</b> 虚拟 LED 不能重叠</p>
修改内容和样式	单击虚拟 LED 右上角  ，或单击下方虚拟 LED 列表中的  ，弹出 [LED 配置] 窗口，可修改虚拟 LED 的内容和样式
停用/启用	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个停用/启用：单击虚拟 LED 右上角，或单击下方虚拟 LED 列表中的，停用该虚拟 LED，停用后虚拟 LED 灰显；单击/重新启用该虚拟 LED</li> <li>● 全部停用/启用：单击，停用所有虚拟 LED，停用后虚拟 LED 灰显；单击，重新启用所有虚拟 LED</li> </ul> 


项目	描述
关闭	单击虚拟LED右上角  , 或单击下方虚拟LED列表中的  , 关闭该虚拟LED

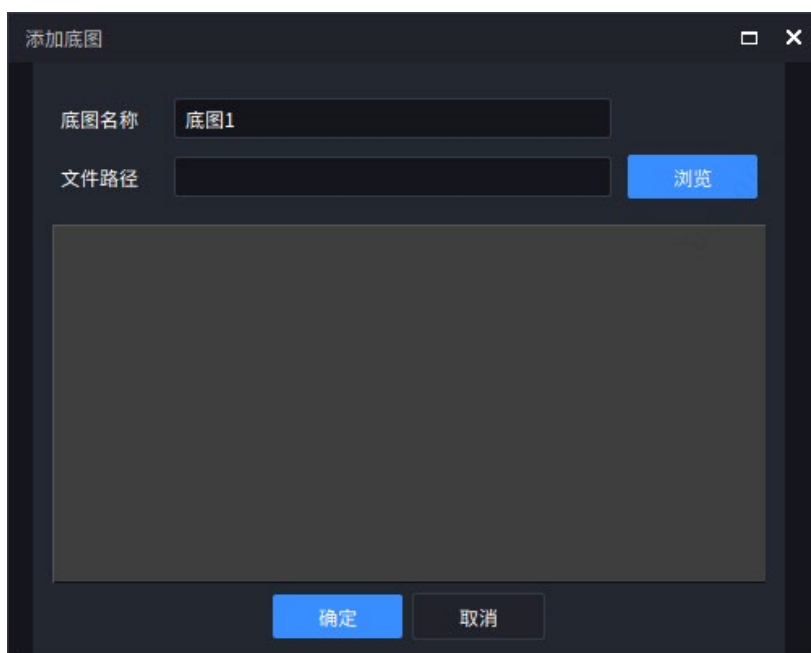
### 4.3.6 底图

单击底部[底图]页签, 可设置底图, 即电视墙背景图片, 实际大屏中将同步显示该底图, 若在上方开窗, 则会遮挡底图。

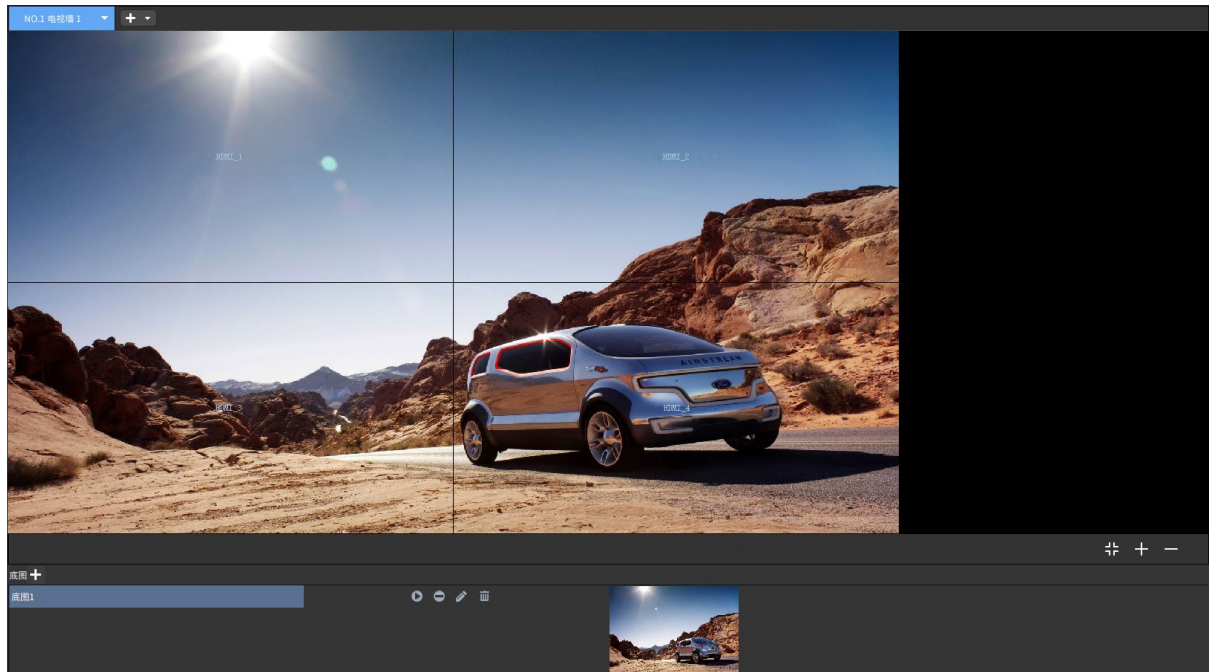


#### 1. 添加底图





1. 单击左下方, 弹出[添加底图]窗口。

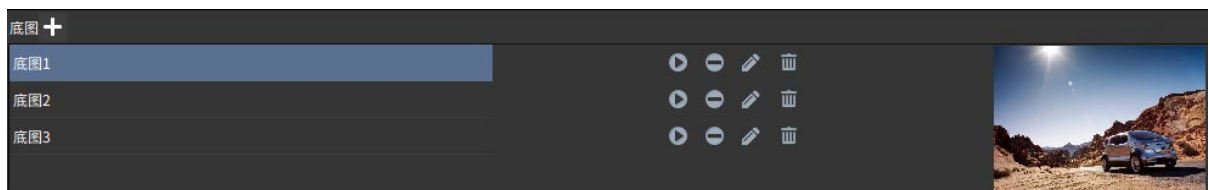


- 填写底图名称，单击<浏览>，浏览并选择电脑中的 jpg 格式图片，单击<确定>添加该图片为底图。



## 2. 管理底图

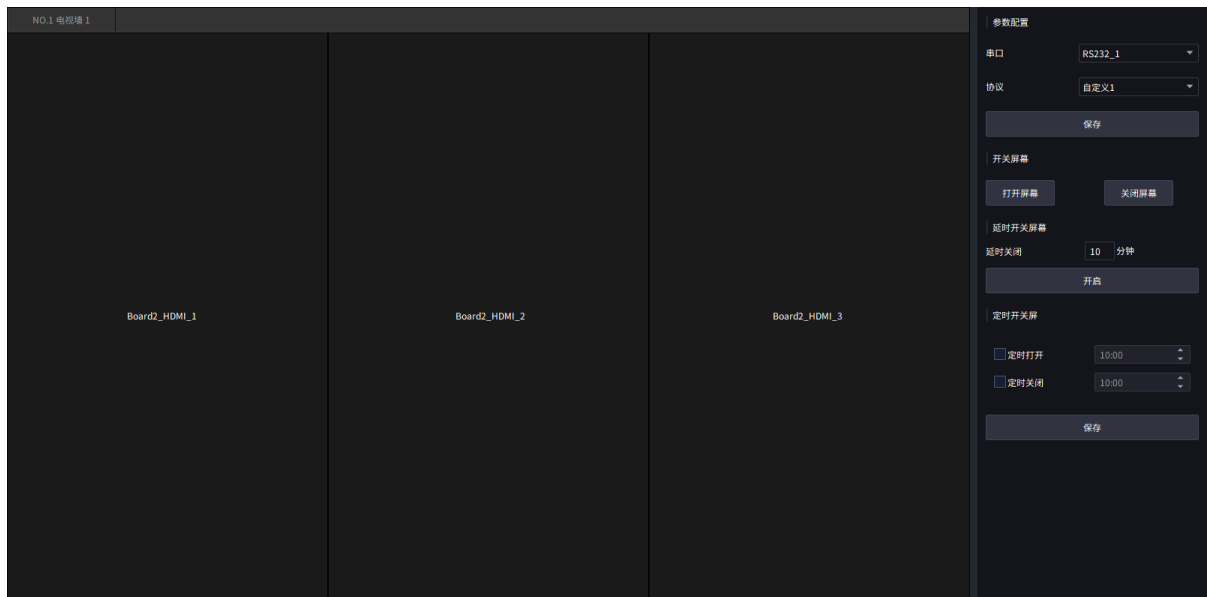
单击底图右侧    ，可启用/停用/编辑/删除该底图。



## 4.4 屏幕开关

若设备与大屏（LCD 大屏对应 LCD 拼接屏、LED 大屏对应 LED 配电箱）的串口通过实际线缆连接后，并在设备的 Web 界面中配置屏幕控制协议（即开关屏幕的命令），即可通过软件远程控制大屏开关机。





#### 4.4.1 屏幕参数配置

设置设备和大屏实际连接使用的串口，并根据大屏品牌设置协议，可选择现有协议或自定义协议（需与设备 Web 界面中的设置保持一致），单击<保存>保存设置。

正确配置后，即可在软件中通过开关机命令，远程控制大屏开关机。



#### 4.4.2 远程控制开关机

支持手动控制、延时控制、定时控制三种远程控制屏幕开关机的方式。

##### 1. 手动控制

单击<打开屏幕>/<关闭屏幕>，手动控制大屏开/关机。



##### 2. 延时控制

填写“延时关闭”对应的时间参数，单击<开启>，即可在所设时间后控制大屏关机。



##### 3. 定时控制

勾选“定时打开”/“定时关闭”，并设置打开/关闭的时间，单击<保存>，即可每天在所设时间自动控制大屏开关机。

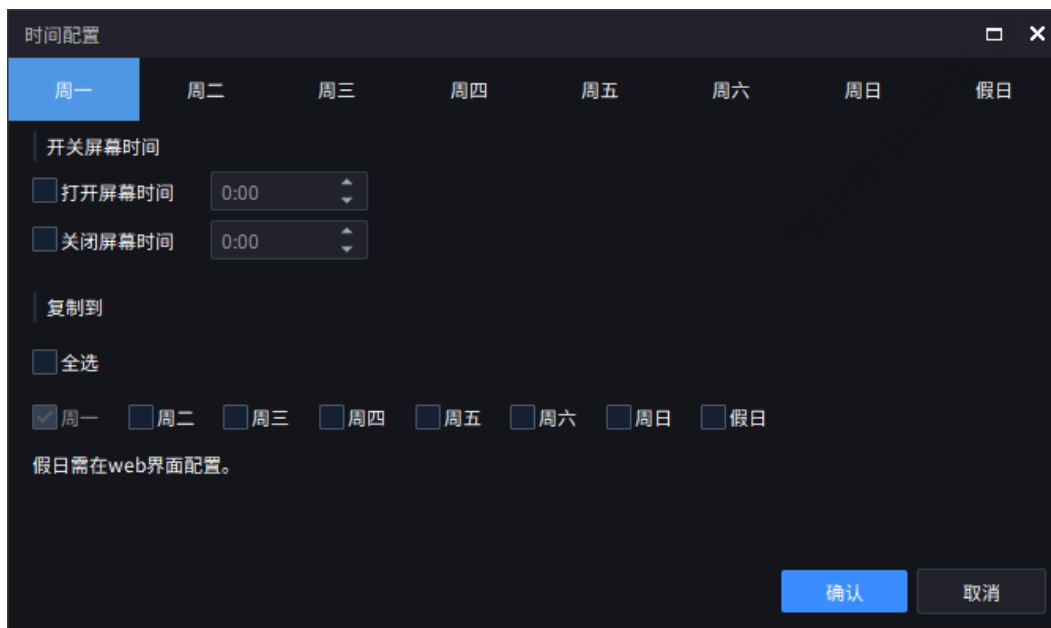


部分设备支持按周和按假日对大屏进行定时开关机。

1. 选择“开启”，单击<时间配置>，弹出[时间配置]窗口。



2. 选择某一日期，勾选“打开屏幕时间”/“关闭屏幕时间”，并设置打开/关闭屏幕的时间。  
在配置好某日的开关屏幕时间后，可对其他日期进行快捷配置，支持以下两种方式：
  - 复制到某日：勾选需要复制的日期。
  - 全部复制：单击<全选>，自动勾选下方所有日期。



3. 单击<确认>保存时间配置，即可在所设时间自动控制大屏开关机，并按周或按假日重复。



#### 说明：

- 具体的假日日期需在设备的 Web 界面中配置。
- 假日计划的优先级高于周计划。某日被设置为假日后，若其同时被配置了周计划和假日计划，则开关机时间按假日计划的配置为准，不受其他配置影响。

## 5 坐席控制

根据设备（分布式输出-坐席节点）和坐席显示屏的实际连线布局情况，创建并管理坐席，进行坐席相关的业务操作，例如将[资源管理]界面中添加的 IPC 画面显示在坐席显示屏中。

坐席显示屏处的坐席人员可通过键鼠控制坐席显示屏上的人机界面，进行业务操作，具体请参见分布式 KVM 人机界面用户手册。



### 说明：

仅分布式输出设备有[坐席控制]界面，其余设备无此界面。

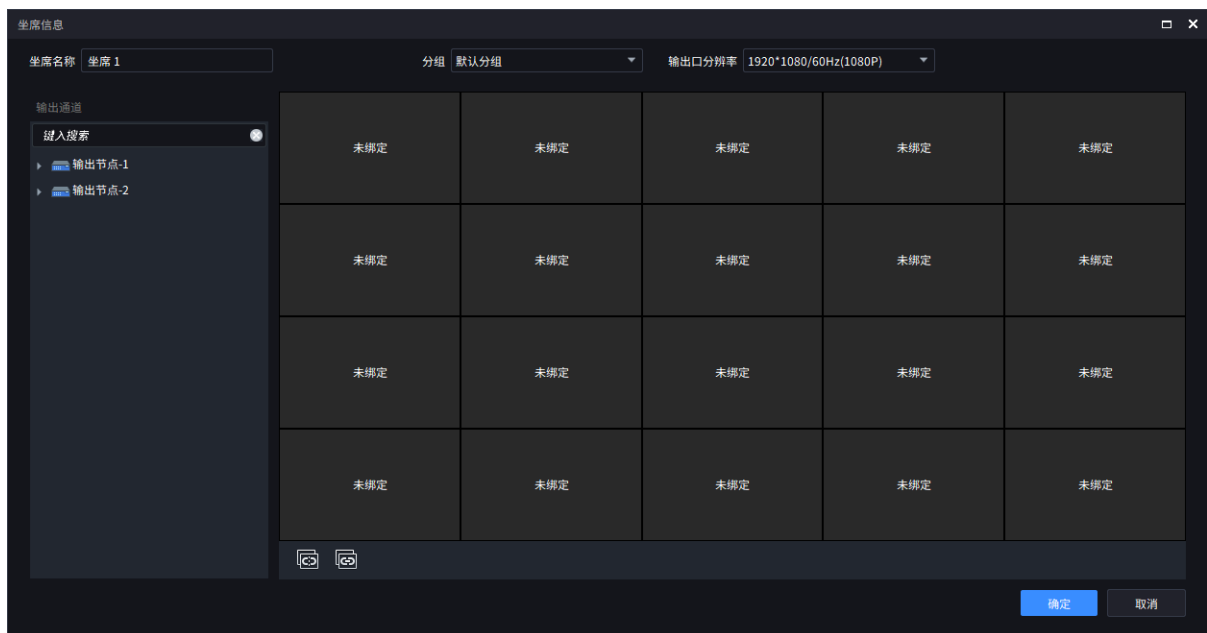
### 5.1 坐席管理

分布式坐席节点中的视频输出接口（例如 HDMI OUT 接口）与坐席显示屏连接，将接收到的 IPC、电脑等资源的画面显示在坐席显示屏中。



根据分布式坐席节点和坐席显示屏的实际连线布局情况，创建并管理坐席。

#### 5.1.1 创建坐席

1. 单击[坐席控制]界面中的 ，弹出[坐席信息]窗口。






项目	描述
坐席名称	自定义坐席名称，显示在[坐席控制]界面上方
分组	将坐席添加至不同分组，具体分组操作请参见 <a href="#">管理坐席分组</a> 所有坐席将自动显示在“默认分组”中
输出口分辨率	输出通道分辨率，根据实际屏幕的分辨率进行设置
输出通道	分布式坐席节点的每个视频输出接口对应一个输出通道，与坐席进行绑定。IPC、电脑等

项目	描述
	资源的画面通过设备解码，通过视频输出接口输出显示在坐席显示屏中 未绑定输出通道的坐席不具备解码功能，不能显示IPC、电脑等资源的画面 根据输出通道绑定情况，自动在坐席上开启窗口，不需要进行开窗操作
	全部解绑，解除坐席与所有输出通道的绑定关系
	一键绑定，将空闲输出通道与坐席进行绑定

2. 根据设备和坐席显示屏的实际连线布局情况，绑定输出通道至坐席，即将输出通道和坐席对应的坐席显示屏建立连接。

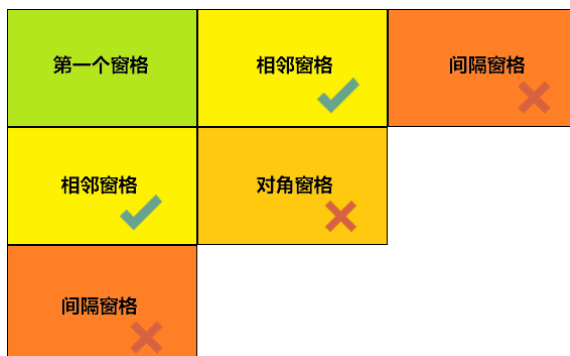
输出通道绑定至坐席时，需从坐席的第一个窗格（即左上角的窗格）开始绑定，两个输出通道必须相邻绑定，不能有间隔或者对角绑定。

- 绑定：选择并拖动输出通道至坐席即可绑定，或单击一键绑定。
- 重新绑定：选择并拖动输出通道至已绑定的坐席，即可重新绑定。
- 解绑：单击已绑定坐席右上角的即可解绑，或单击全部解绑。



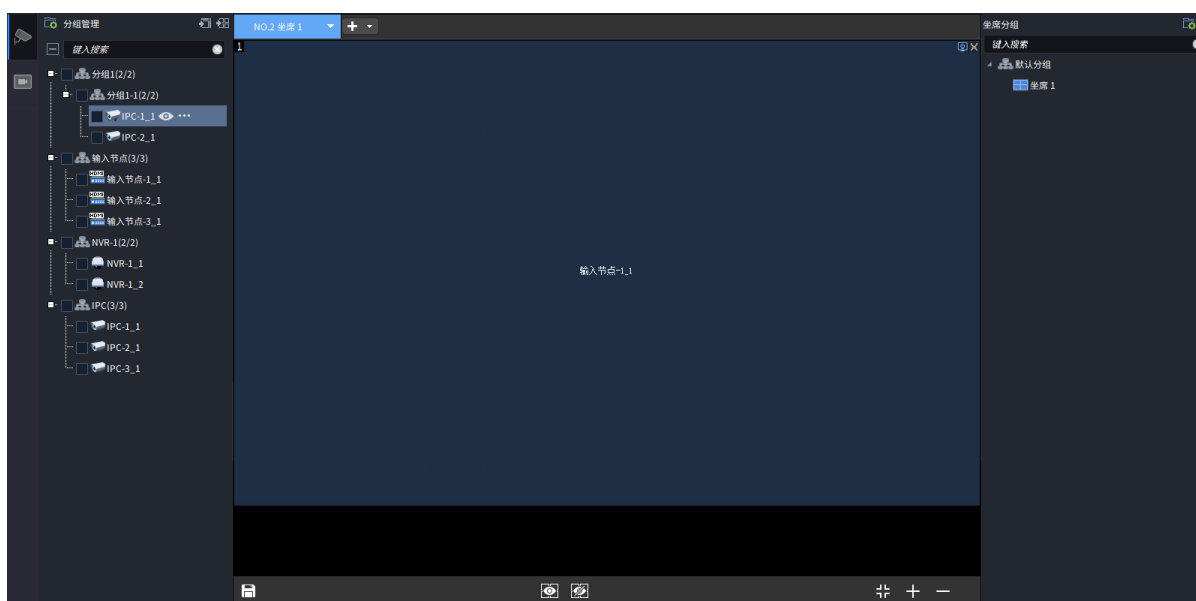
#### 说明：

每个输出通道只能同时绑定至一个坐席。



3. 单击<确定>创建坐席。


## 5.1.2 坐席介绍

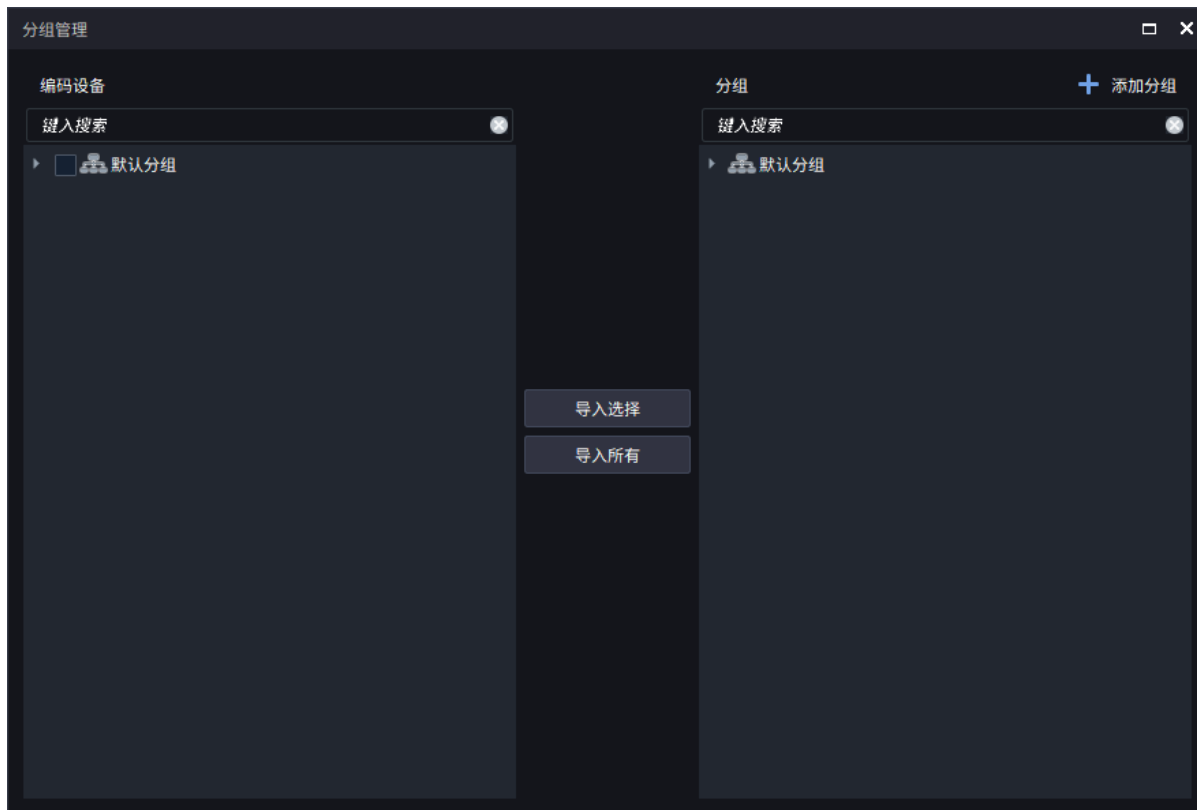



项目	描述
	<p>视频通道，以分组形式显示视频通道列表，即[资源管理]界面中添加的IPC、输入节点等资源</p> <p>可将视频通道拖动至右侧坐席窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在坐席显示屏中</p>
	<p>预案，添加、管理预案</p> <p>将当前坐席的窗口布局和画面显示保存为预案，可直接启动已保存的预案，快速切换坐席显示</p>
分组管理	<p>单击 ，可将视频通道导入至不同分组，以方便管理，具体请参见<a href="#">资源分组</a></p>
	添加、编辑、删除预案
	<p>坐席列表，单击可切换至对应的坐席界面，蓝色亮显表示当前坐席</p> <p>单击右侧 ，可修改、删除该坐席</p>
	新建坐席，具体请参见 <a href="#">创建坐席</a>
坐席分组	<p>单击 ，可将坐席导入至不同坐席分组，以方便管理，具体请参见<a href="#">坐席画面管理</a></p>
坐席工具	<p>根据创建坐席时的输出通道绑定情况，自动开窗，不需要进行开窗操作</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>：保存预案，将当前坐席的窗口布局和画面显示保存为预案</li> <li>：开启回显，在软件的所有窗口中显示视频通道对应的画面</li> <li>：关闭回显，不在软件的所有窗口中显示视频通道对应的画面</li> <li>：一键恢复，放大/缩小坐席后，将坐席恢复至原始大小</li> <li>：放大，放大软件中坐席的大小（不对实际的坐席显示屏显示生效）</li> <li>：缩小，缩小软件中坐席的大小，最小可缩至坐席原始大小（不对实际的坐席显示屏显示生效）</li> </ul>

### 5.1.3 管理坐席分组

创建了多个坐席时，为方便管理，可根据实际组网、布局等，将创建的坐席导入至不同组。

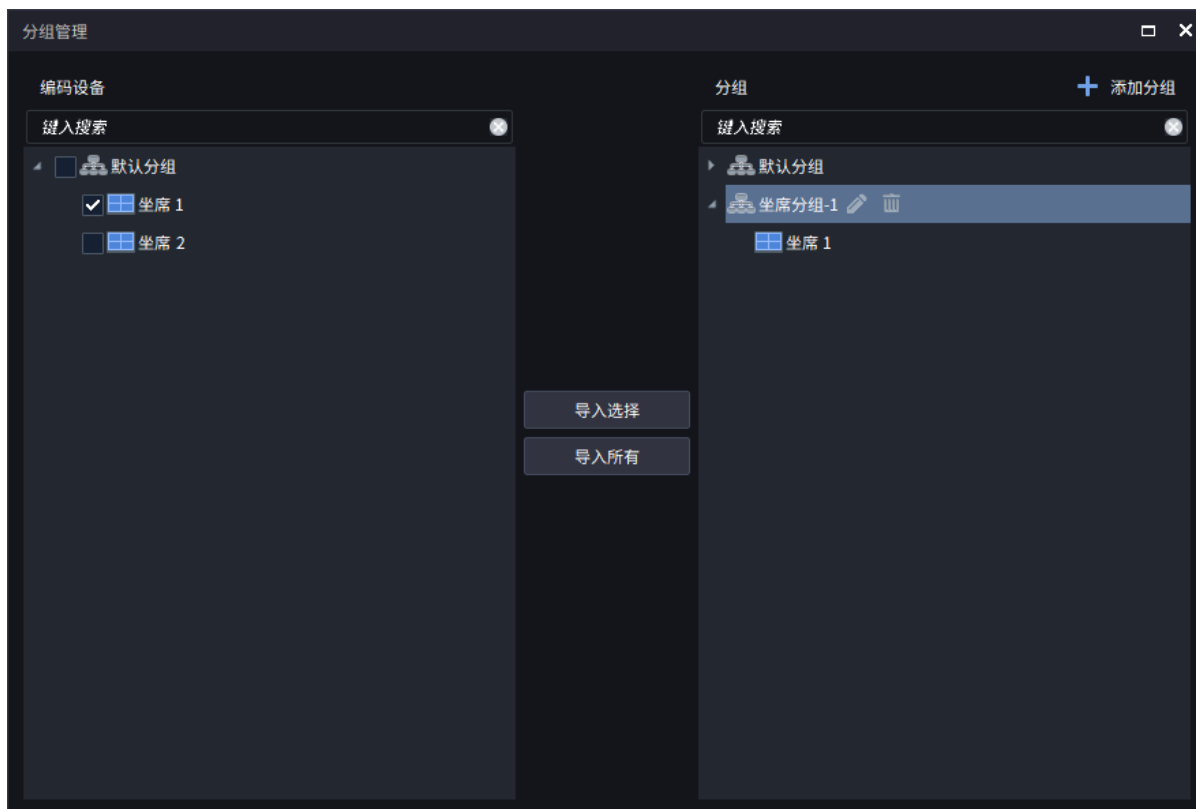
1. 单击右侧坐席分组对应的，弹出[分组管理]窗口。



2. 单击, 弹出[分组信息]窗口，填写分组名称，单击<添加>添加分组。



3. 勾选左侧坐席，并选择右侧分组，单击<导入选择>，将选择的分组导入至该分组。若直接单击<导入所有>，则将左侧所有坐席导入至选择的分组。



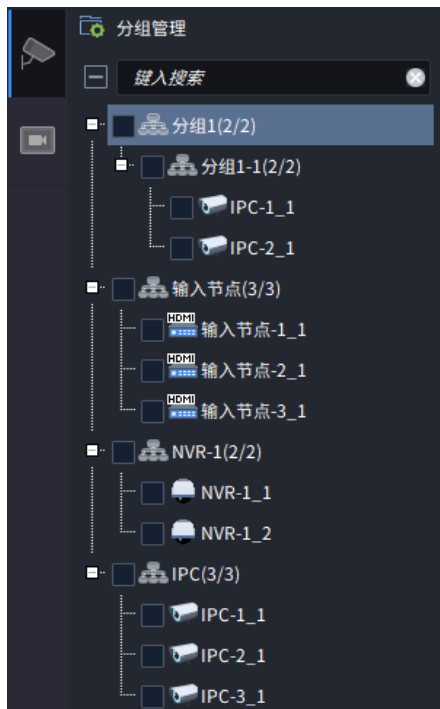
## 5.2 业务操作

在坐席显示屏处登录人机界面后，即可在软件或人机界面中进行业务操作，例如查看 IPC 画面等。在软件的坐席窗口上显示视频通道名称，同步将画面显示在坐席显示屏中。人机界面中的业务操作请参见分布式 KVM 用户手册。


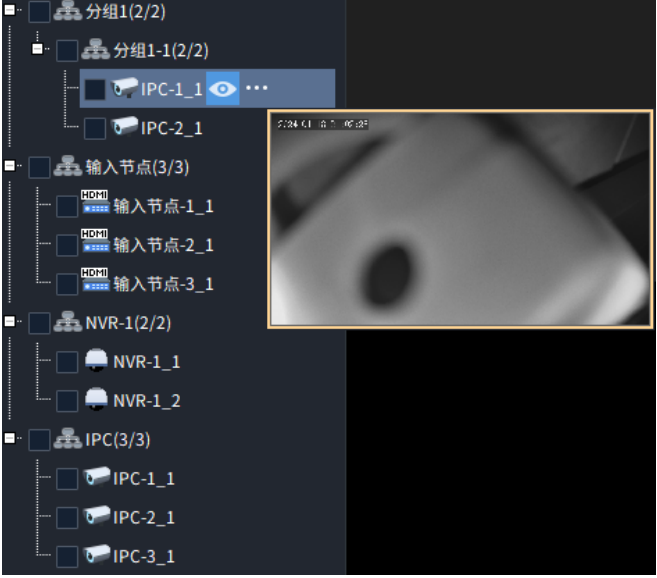

根据创建坐席时的输出通道绑定情况，自动在坐席上开启窗口，不需要进行开窗操作。

### 5.2.1 视频通道

以分组形式显示视频通道列表，即[资源管理]界面中添加的 IPC、输入节点等资源。可将视频通道拖动至右侧坐席窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在坐席显示屏上。



### 1. 视频通道管理

项目	描述
分组管理	单击  , 可将视频通道导入至不同分组, 以方便管理, 具体请参见 <a href="#">资源分组</a>
画面预览	<p>选择视频通道, 鼠标放置在右侧上, 预览是视频通道的画面</p> 
通道管理	<p>选择视频通道, 单击右侧, 可管理该通道</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 修改通道名称: 修改视频通道的名称</li> <li>● 配置 OSD: 若该视频通道为分布式输入节点, 可配置 OSD 显示内容和样式, 即在大屏/坐席显示屏中显示分布式输入节点对应的电脑画面时, 将 OSD 叠加显示在画面上方 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 显示位置: OSD 显示位置, 每个区域最多显示一个 OSD, 可在左侧画面预览 OSD 位置, 拖动 OSD 区域框可改变 OSD 显示位置</li> <li>➢ 叠加 OSD 内容: 自定义 OSD 内容</li> <li>➢ 内容样式: 设置 OSD 的字体大小和颜色</li> </ul> </li> </ul>



项目	描述
	 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 音频配置：视频通道为输入节点时，在输入节点对应 Web 界面中开启并设置“音频输入”后，可在软件中设置使用的音频输入通道，支持独立和随路两种 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 独立：使用单独采集的音频，即 AUDIO IN 接口连接的音频设备（例如拾音器）采集到的音频</li> <li>➢ 随路：使用随路音频，即 HDMI IN 接口连接的电脑对应的实况音频</li> </ul> </li> </ul>




## 2. 视频通道显示至坐席

勾选左侧的一个或多个视频通道，直接拖动至右侧坐席窗口中显示，即将视频通道对应的画面显示在坐席显示屏中。

若勾选的视频通道数量多于窗口数，则多余的视频通道不显示。

## 3. 坐席画面管理

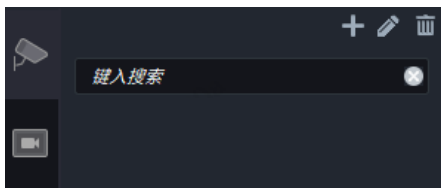
项目	描述
在窗口中显示画面	<p>在软件的窗口中显示视频通道对应的画面，支持单个显示和显示所有两种显示窗口画面的方式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个显示：右键选择“预览”</li> <li>● 显示所有：单击 </li> </ul> <p>单击  取消显示</p> 
放大软件中坐席大小	<p>放大软件中坐席的大小，以方便操作，而不影响实际坐席显示屏的显示效果</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 放大坐席：单击 ，或按住 Ctrl 并向上滑动鼠标滑轮，即可将放大软件中坐席的大小。拖动坐席底部和右侧滚动条，可调整显示位置</li> </ul>

项目	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 缩小坐席：单击 ，或按住 <b>Ctrl</b> 并向下滑动鼠标滑轮，即可将缩小软件中坐席的大小，最小可缩至坐席原始大小</li> </ul> 恢复坐席大小：放大/缩小坐席后，可单击  ，将坐席恢复至原始大小
关闭画面显示	选择窗口，单击窗口右上角  ，关闭画面显示，窗口留空。

## 5.2.2 预案

添加、管理预案。将当前坐席的窗口布局和画面显示保存为预案，可在需要时，立即启用已保存的预案，快速切换坐席显示。

保存预案前，请先按不同的需求在坐席中进行业务操作，例如将视频通道显示至坐席等。




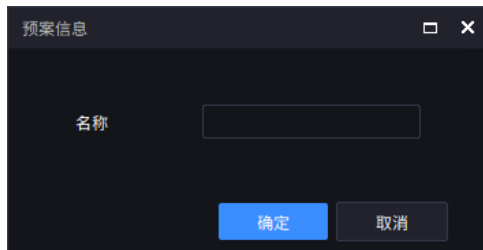
### 1. 保存预案


支持新保存和覆盖保存两种预案保存的方式。

#### 新保存

支持两种新保存预案的方式。

- 单击预案列表上方 ，弹出[预案信息]窗口，填写预案名称，单击<确定>保存该预案。




- 单击预案工具 ，弹出[保存场景]窗口，选择“另存为”，填写预案名称，单击<确定>保存该预案。




#### 覆盖保存

支持两种覆盖保存预案的方式。

- 单击预案工具 ，弹出[保存场景]窗口，选择“另存为”，填写已有的预案名称，单击<确定>，即可将当前预案覆盖填写的已有预案。





- 启用已有的 XX 预案，在已有预案基础上进行业务操作。单击预案工具，弹出[保存场景]窗口，选择“保存 (XX)”，单击<确定>，即可将当前场景覆盖已有的 XX 预案。

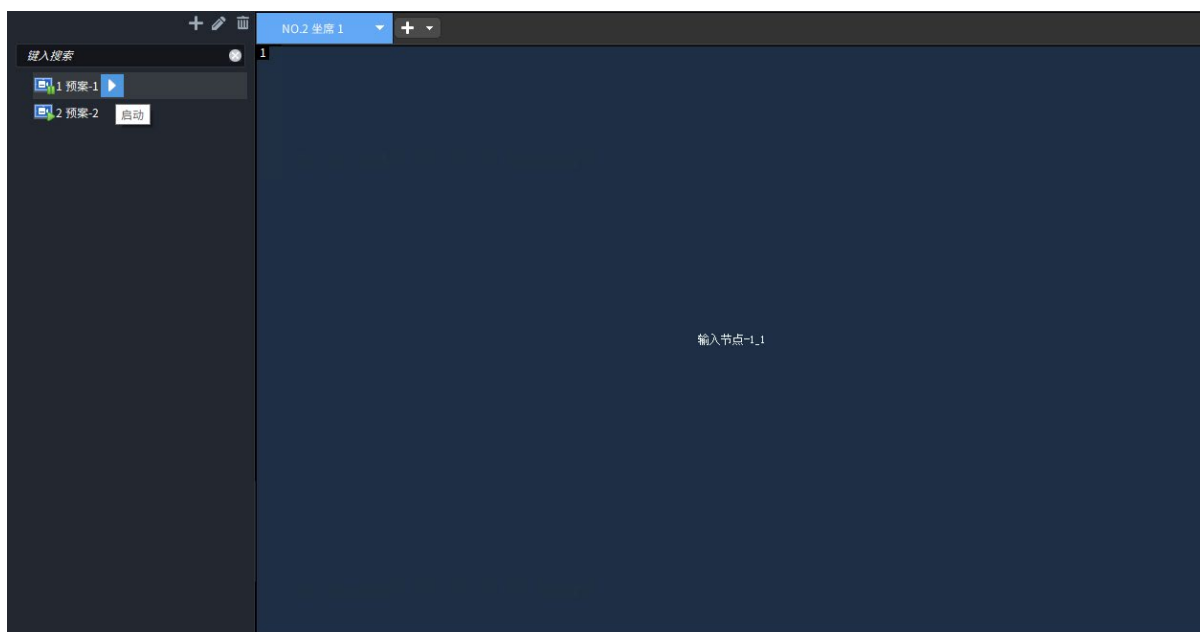


## 2. 启用预案

选择预案，单击右侧，即可启动该预案。

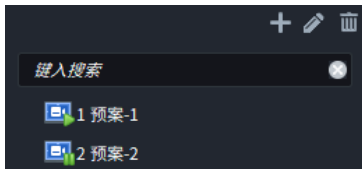
当前启动的预案图标显示为，其他未启动的预案图标显示为.

预案启动后，将覆盖现有坐席业务，切换为预案内保存的坐席的窗口布局和画面显示。



## 3. 管理预案

选择预案，单击/，可修改预案名称/删除预案。



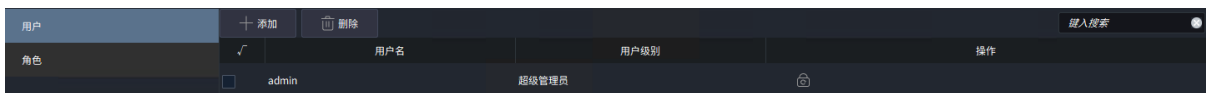
## 6 用户管理

添加用户，并为用户分配不同权限。不同权限的用户登录软件/分布式系统人机界面时，显示的界面内容不同，可进行的操作不同。



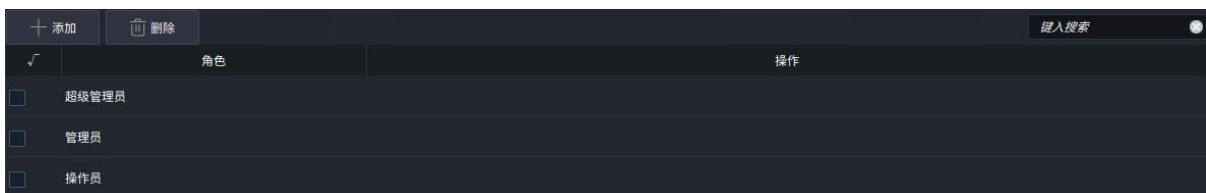
### 说明：

仅分布式输出设备和部分拼接处理器的 **admin** 用户有[用户管理]界面，即拥有用户管理功能，其余设备和用户无此界面。



### 6.1 角色

添加、管理角色，为角色赋予不同的资源权限。可在[用户]界面为用户分配角色，使用户拥有该角色对应的权限。

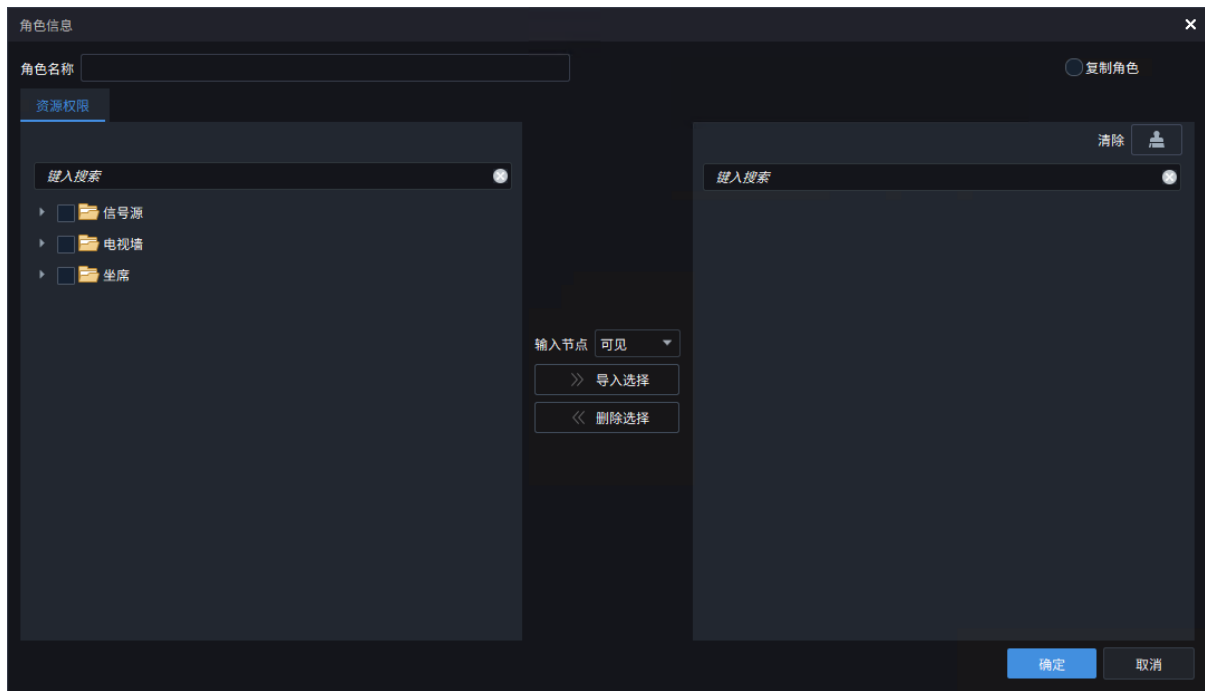


超级管理员、管理员、操作员三个默认角色不支持编辑和删除，双击角色可查看角色信息。

角色	描述
超级管理员	拥有所有系统权限和资源权限，可管理所有用户、资源、电视墙等，并进行业务操作 仅默认的admin用户为超级管理员角色
管理员	拥有除用户管理外的所有权限，可管理所有资源、电视墙等，并进行业务操作
操作员	拥有所有资源权限，无系统权限，可对所有资源、电视墙等进行业务操作
添加的角色	仅拥有设置的部分资源权限，无系统权限，只可对设置资源权限的资源、电视墙等进行业务操作

#### 1. 添加角色

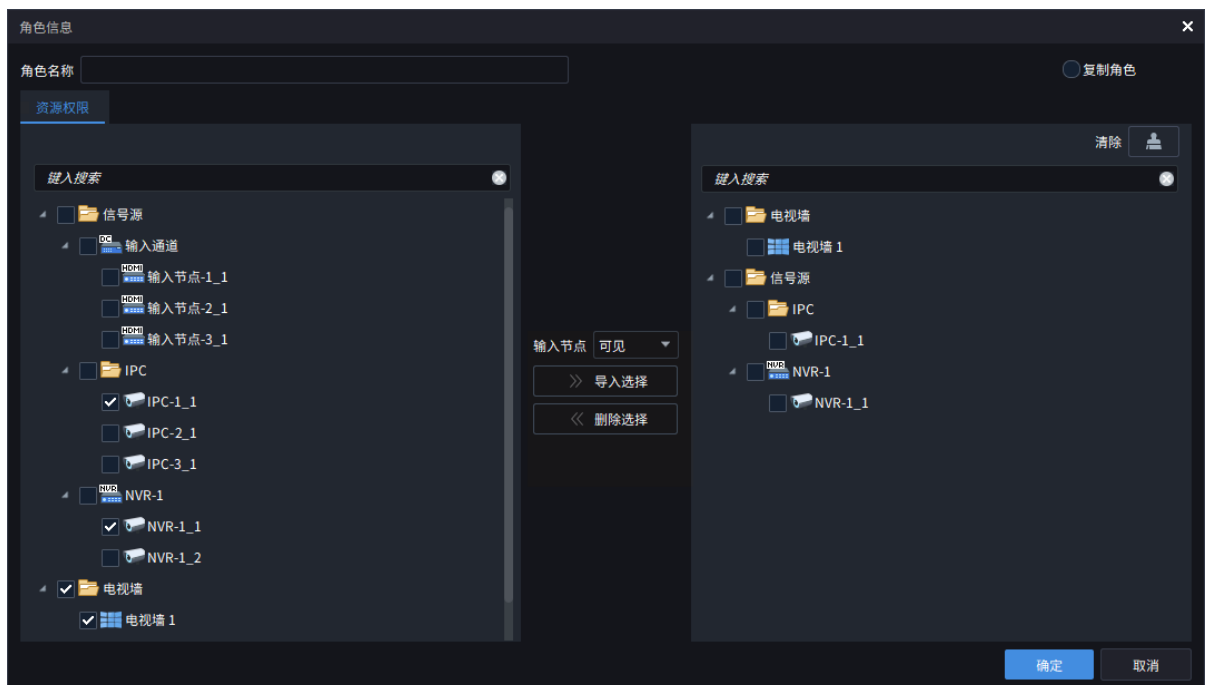
1. 单击<添加>，弹出[角色信息]窗口，填写角色名称。



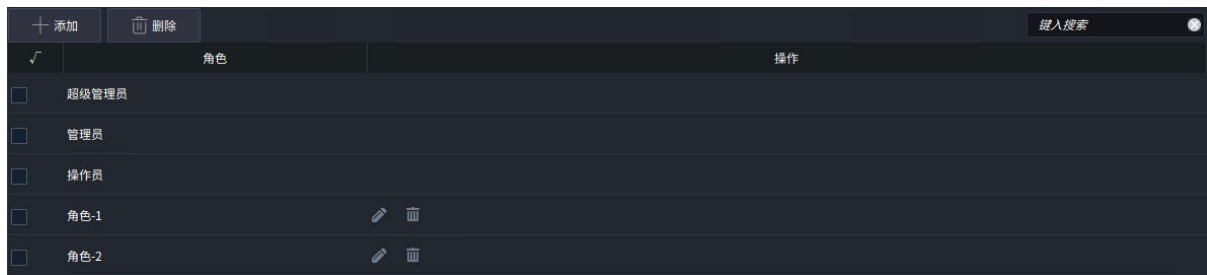
- 勾选左侧资源（默认折叠，可按需展开），单击<导入选择>，将选择的资源添加至右侧列表。或可勾选“复制角色”，复制现有角色的资源权限。

对于分布式系统，若所选资源中有输入节点，则需要设置角色对输入节点的权限。




- 不可见：不可查看输入节点对应电脑的画面，也无法在人机界面中控制电脑。
- 可见：可查看输入节点对应电脑的画面，但无法在人机界面中控制电脑。
- 可控/完全可控：可查看输入节点对应电脑的画面，并可在人机界面中控制电脑。



- 单击<确定>，添加新角色。



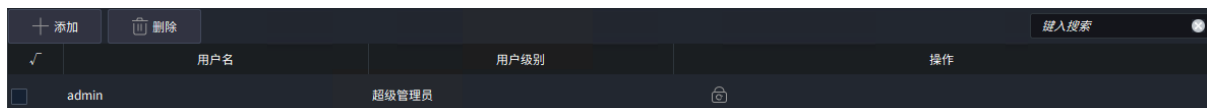
## 2. 管理角色

项目	描述
修改	单击  , 修改角色权限
删除	<p>支持单个删除和批量删除两种删除角色的方式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个删除: 单击, 删除对应的角色</li> <li>● 批量删除: 勾选需要删除的多个角色(或单击全选角色。默认角色不可删除, 需取消勾选默认角色), 单击&lt;删除&gt;批量删除所选角色</li> </ul> <p><b>说明:</b> 若角色正在被用户使用, 则不可删除该角色, 需要先在<a href="#">[用户]</a>界面中删除该角色下的所有用户后, 才可删除该角色</p>

## 6.2 用户

添加、管理用户, 为用户分配不同角色, 使用户拥有该角色对应的权限。

默认角色 admin 不支持编辑和删除。

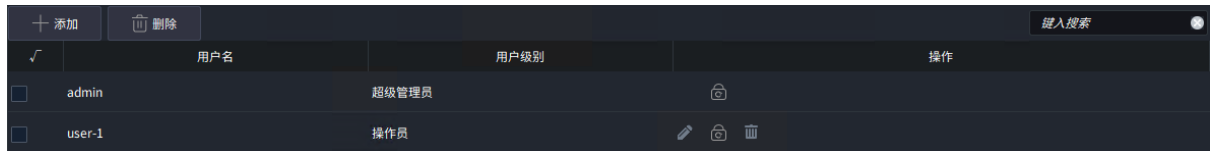


### 1. 添加用户





1. 单击<添加>, 弹出[用户信息]窗口, 填写用户信息, 并赋予角色。

用户密码需设置为强密码, 即 9 到 32 个字符, 至少包含以下类型字符中的三类: 大小写英文字母、数字、下划线、中划线、@。

2. 单击<确定>添加新用户。



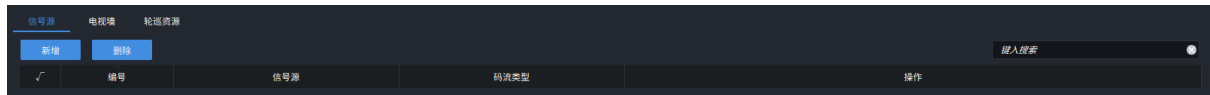
## 2. 管理用户

项目	描述
修改	单击  , 修改用户名和角色
重置密码	单击  , 重置用户密码
删除	支持单个删除和批量删除两种删除用户的方式 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 单个删除: 单击, 删除对应的用户</li> <li>● 批量删除: 勾选需要删除的多个用户 (或单击全选用户), 单击&lt;删除&gt;批量删除所选用户</li> </ul>

# 7 资源编号

显示设备（解码器、拼接处理器、分布式输出）下资源（信号源、电视墙、轮巡资源）的编号信息。

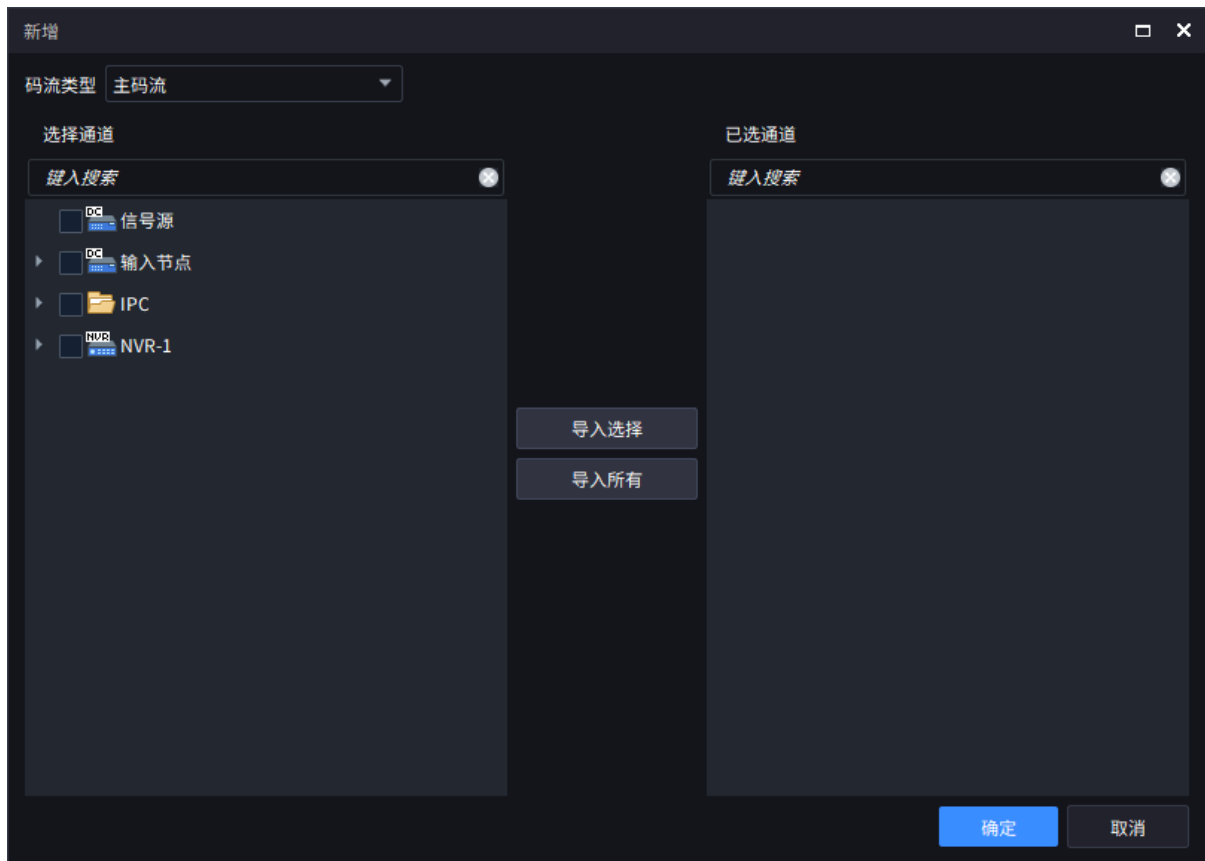
若设备和网络键盘对接，则网络键盘可通过编号，选择并控制编号对应的资源，进行上墙显示等操作，具体请参见网络键盘用户手册。



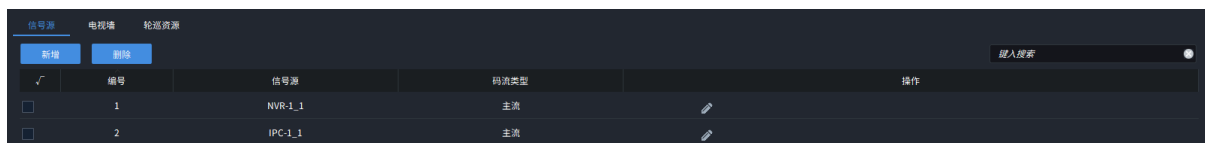
## 1. 分配编号

在软件的[[大屏控制](#)]界面中创建的电视墙、添加的轮巡资源将自动显示在[资源编号]界面，并自动分配编号。在[资源管理]界面添加的视频通道需手动添加至[资源编号]界面。

1. 单击<新增>，弹出[新增]界面。



- 勾选左侧资源（即视频通道），单击<导入选择>，将选择的视频通道导入至右侧“已选通道”。若直接单击<导入所有>，则将左侧所有视频通道导入至右侧“已选通道”。
- 单击<确定>添加视频通道至[资源编号]界面，自动按顺序分配编号。



## 2. 修改编号

[资源编号]界面自动分配编号，可单击手动修改编号。

因网络键盘通过编号来控制，故同一分类下（信号源、电视墙、轮巡资源）的编号具有唯一性，不能重复。



uniview 宇视

视无界 智以恒