

EZSplicer 客户端软件 用户手册





资料版本：V1.02

声明与安全须知

版权声明

©2015-2023 浙江宇视科技有限公司。保留一切权利。
未经浙江宇视科技有限公司（下称“本公司”）的书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本手册内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。
本手册描述的产品中，可能包含本公司及其可能存在的许可人享有版权的软件。未经相关权利人的许可，任何人不能以任何形式对前述软件进行复制、分发、修改、摘录、反编译、反汇编、解密、反向工程、出租、转让、分许可等侵犯软件版权的行为。

商标声明

  是浙江宇视科技有限公司的商标或注册商标。

在本手册以及本手册描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。

出口管制合规声明

本公司遵守包括中国、美国等全球范围内适用的出口管制法律法规，并且贯彻执行与硬件、软件、技术的出口、再出口及转让相关的要求。就本手册所描述的产品，请您全面理解并严格遵守国内外适用的出口管制法律法规。

责任声明

- 本公司对使用本手册或使用本公司产品导致的任何特殊、附带、偶然或间接的损害不承担责任、不进行赔偿，包括但不限于商业利润损失、数据或文档丢失产生的损失。
- 本手册中描述的产品均“按照现状”提供，除非适用法律要求，本手册仅作为使用指导，所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保，包括但不限于适销性、质量满意度、适合特定目的、不侵犯第三方权利等保证。
- 若您将产品接入互联网需自担风险，包括但不限于可能遭受网络攻击、黑客攻击、病毒感染等，请您加强网络、设备数据和个人信息等的保护，采取保障设备网络安全的必要措施。本公司对因此造成的产品工作异常、信息泄露等问题不承担任何责任，但本公司会及时提供产品相关安全维护支持。
- 在适用法律未明令禁止的情况下，对于因使用或无法使用本产品或服务而引起的任何直接或间接损失，包括但不限于利润或销售损失、数据丢失或采购替代商品或服务的成本、业务中断等，本公司及其员工、许可方或附属公司都不承担赔偿责任，即使其已被告知存在此种损害的可能性也是如此。某些司法管辖区不允许对人身伤害、附带或从属损害等进行责任限制，则此限制可能不适用于您。
- 本公司对您的所有损害承担的总责任限额不超过您购买本公司产品所支付的价款。

隐私保护提醒

本公司遵循适用的隐私保护法律法规。您可以访问宇视科技官网查询我们的隐私政策。
本手册描述的产品，可能会采集人脸、指纹、车牌、邮箱、电话、GPS 等个人信息，在使用产品过程中，请遵守所在地区或国家的隐私保护法律法规要求，保障您和他人合法权益。

关于本手册

- 本手册供多个型号产品使用，产品外观和功能请以实物为准。
- 本手册配套多个软件版本，产品界面和功能请以实际软件为准。
- 本手册内容可能包含技术性误差或印刷性错误，以本公司最终解释为准。
- 因未按本手册中的指导进行操作而造成的任何损失，由使用方自己承担责任。
- 本公司保留在没有通知或提示的情况下修改本手册中任何信息的权利。由于产品版本升级或相关地区的法律法规要求等原因，本手册内容会不定期进行更新，更新的内容将体现在新版本中。

网络安全须知

请根据产品选择必要的措施保障设备网络安全。

保障设备网络安全的必须措施

- **修改出厂默认密码并使用强密码：**建议您在首次登录时修改出厂默认密码，并尽可能使用强密码（8 个字符以上，含大小写、数字和特殊字符），以免遭受攻击。
- **更新固件：**建议您将设备固件更新到最新版本，以保证设备享有最新的功能和安全性。最新固件可访问本公司官网或联系当地代理商获取。

以下建议可以增强设备的网络安全强度

- **定期修改密码：**建议定期修改密码并妥善保管，确保仅获取授权的用户才能登录设备。
- **开启 HTTP/SSL 加密：**设置 SSL 证书加密 HTTP 传输，保证信息传输的安全性。
- **开启 IP 地址过滤：**仅允许指定 IP 地址的设备访问系统。
- **仅保留必须使用的端口映射：**根据业务需要在路由器或防火墙配置对外开放的最小端口集合，仅保留必须使用的端口映射。请勿把设备 IP 地址设置成 DMZ 或全端口映射。
- **关闭自动登录或记住密码功能：**如果您的电脑存在多个用户使用的情况，建议关闭自动登录和记住密码功能，防止未经授权的用户访问系统。

- **避免使用相同的用户名和密码：**建议使用区别于社交账户、银行、电邮等的用户名或密码，保证在您的社交账户、银行、电邮等账户信息泄露的情况下，获取到这些信息的人无法入侵系统。
- **限制普通账户权限：**如果您的系统是为多个用户服务的，请确保每个用户只获得了个人作业中必须的权限。
- **关闭 UPnP：**启用 UPnP 协议后，路由器将自动映射内网端口。这虽然方便了用户使用，但系统会自动转发相应端口的数据，从而导致本应该受限的数据存在被他人窃取的风险。如果您已在路由器上手工打开了 HTTP 和 TCP 端口映射，建议关闭此功能。
- **SNMP 功能：**如果您不需要使用 SNMP 功能，请关闭此功能。若需使用，建议配置使用更为安全的 SNMPV3 功能。
- **组播：**组播技术适用于将视频数据在多个设备中进行传递，若您不需要使用此功能，建议关闭网络中的组播功能。
- **检查日志：**定期检查设备日志，以发现一些异常的访问或操作。
- **物理保护：**为了您的设备安全，建议将设备放在有锁的房间内或有锁的机柜里，防止未经授权的物理操作。
- **隔离视频监控网络：**建议将视频监控网络与其他业务网络进行隔离，以免其他业务网络中的未经授权的用户访问这些安防设备。

更多内容：您可以访问宇视科技官网【安全应急响应】，获取相关安全公告和最新的安全建议。

使用安全须知

负责安装和日常维护本设备的人员必须具备安全操作基本技能。请在设备使用前仔细阅读并在使用时严格遵守以下安全操作规范，以免造成危险事故、财产损失等危害。

存储、运输、使用要求

- 请确保设备放置或安装场所的温度、湿度、灰尘、腐蚀性气体、电磁辐射等指标满足设备使用环境要求。
- 请确保设备放置或安装平稳可靠，防止坠落。
- 除非特别说明，请勿将设备直接堆叠放置。
- 请确保设备工作环境通风良好，设备通风口畅通。
- 请防止水或其他液体流入设备，以免损坏设备和发生电击、火灾等危险。
- 请确保环境电压稳定并符合设备供电要求，务必在额定输入输出范围内使用设备，注意整体供电功率大于设备设计最大功率之和。
- 请确保设备安装正确后再上电使用，避免因连接错误造成人身伤害和设备部件损坏。
- 请勿擅自撕毁设备机箱的防拆封条和拆卸设备。如需维修设备，请咨询专业人员。
- 移动设备之前请断开电源，以免发生触电危险。
- 对于室外设备，请在工程安装时按规范要求做好防水工作。
- 警告：在居住环境中，运行此设备可能会造成无线电干扰。

电源要求

- 请严格遵守当地各项电气安全标准。
- 请务必按照要求使用电池，否则可能导致电池起火、爆炸的危险。如需更换电池，请务必使用与原装电池同类型号的电池。
- 请务必使用本地区推荐使用的电线组件（电源线），并在其额定规格内使用。
- 请务必使用设备标配的电源适配器。
- 请使用带保护接地连接的电网电源输出插座。
- 对有接地要求的设备，请确保接地合规。

目 录

1 简介.....	1
2 准备工作.....	1
3 登录.....	1
4 主功能区和侧边栏	3
4.1 设置	3
4.1.1 通信.....	3
4.1.2 拼接墙.....	4
4.1.3 矩阵.....	5
4.1.4 用户.....	6
4.2 屏幕管理与控制	8
4.2.1 信号源管理.....	8
4.2.2 矩阵切换.....	9
4.2.3 场景管理.....	10
4.2.4 屏幕控制.....	12
5 图像设置.....	12
6 高级.....	13
6.1 拼缝	13
6.2 风扇	13
6.3 高温告警	13
6.4 设置	14
6.5 系统	15
6.6 动作	16
7 帮助.....	16

1 简介

EZSplicer 是本公司自主研发的一款专用于拼接屏的系统管理客户端软件，可通过电脑实现对拼接屏的控制、管理等，具有功能强大、方便控制、简单管理等特点。

本手册主要介绍客户端软件操作，帮助您了解如何使用 EZSplicer。

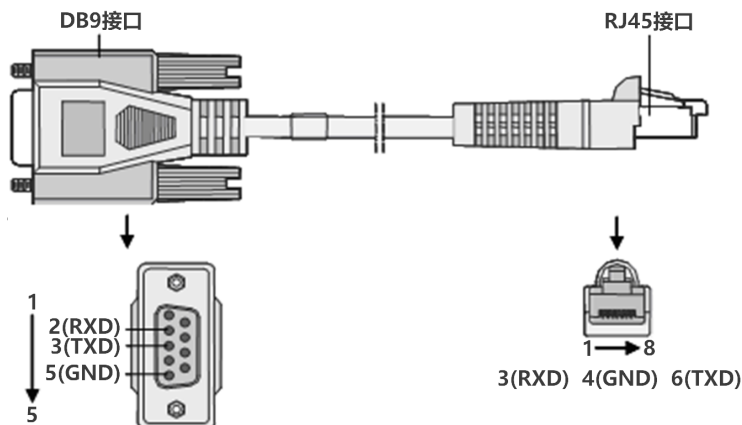


说明：

各版本界面存在差异，不同设置或可导致界面显示、功能操作等不同，具体请以实际为准。

2 准备工作

- 安装客户端软件前，请确保防火墙已关闭。等待客户端软件安装完成并且成功启动后，可重新开启防火墙。
- 系统环境已安装 Microsoft .NET Framework 4.5，使得客户端软件能够正常运行。
- 确保信号接入和输出正常，控制线连接正常。



DB9 管脚序号	DB9 端子	对应 RJ45 线序	RJ45 端子	说明
2	RXD	3	RXD	接收
3	TXD	6	TXD	发送
5	GND	4	GND	接地

3 登录

1. 双击 EZSplicer 图标 ，进入[登录]界面。



2. 填写账号和密码（默认账号为 admin，默认密码为 admin），单击<登录>进入主界面。



说明：

为保证帐号安全，请及时修改默认密码，具体操作请参见[管理用户](#)。如果您忘记了修改后的密码，则需要卸载后重新安装客户端软件。



4 主功能区和侧边栏

4.1 设置

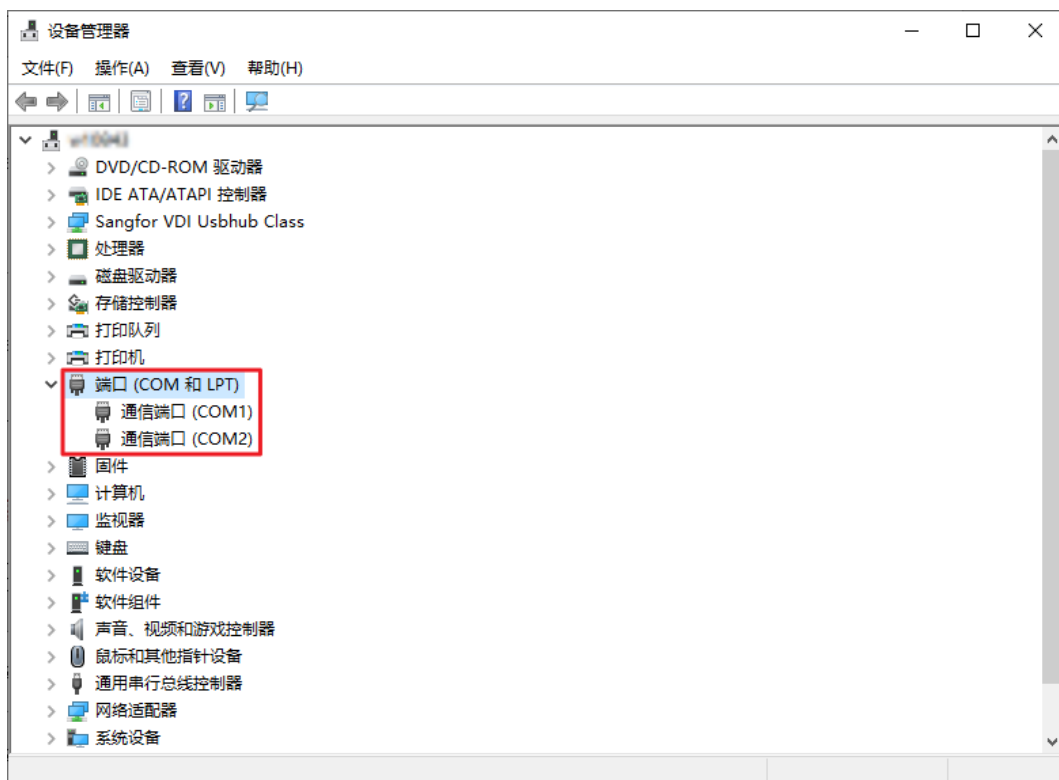


4.1.1 通信


将电脑串口与所连拼接屏、矩阵设备对应起来。拼接屏用于显示画面和窗口拼接，矩阵用于配置画面显示的信号源。

1. 查看串口信息

1. 在电脑搜索栏搜索“设备管理器”，单击<打开>，弹出[设备管理器]窗口。
2. 查看“端口（COM 和 LPT）”对应的串口，双击串口可查看详细信息。



2. 设置通信端口

单击, 弹出[通信设置]窗口，根据实际的串口连接情况，设置端口和波特率，勾选“打开”启用设置。



说明：

拼接屏和矩阵设备一一对应，不可将拼接屏与多个矩阵设备连接，仅可启用一种类型的矩阵。

- 电脑的两个串口分别连接拼接屏和矩阵设备，则启用拼接屏和对应类型的矩阵。

通信设置

拼接屏	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input checked="" type="checkbox"/> 打开
VGA矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
VIDEO矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
DVI矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
HDMI矩阵	COM端口:	COM2	波特率:	9600	<input checked="" type="checkbox"/> 打开
级联功能	级联设备:	HDMI矩阵			<input type="checkbox"/> 打开

- 电脑的一个串口连接矩阵设备，矩阵设备连接拼接屏，则启用对应类型的矩阵，并打开级联功能。

通信设置

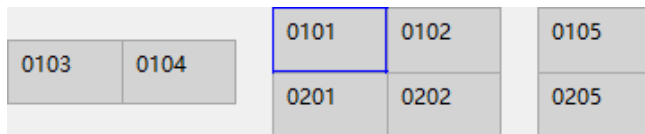
拼接屏	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
VGA矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
VIDEO矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
DVI矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input type="checkbox"/> 打开
HDMI矩阵	COM端口:	COM1	波特率:	9600	<input checked="" type="checkbox"/> 打开
级联功能	级联设备:	HDMI矩阵			<input checked="" type="checkbox"/> 打开

4.1.2 拼接墙

单击 ，弹出[拼接墙设置]窗口，根据拼接屏实际布局设置窗口排列样式，单击<确定>保存设置。




若拼接屏实际布局中存在左右副屏，则可勾选并设置副屏排列样式。



4.1.3 矩阵

根据矩阵设备实际连接情况设置矩阵参数和协议。

1. 矩阵参数设置

单击, 弹出[矩阵设置]窗口, 勾选对应类型矩阵, 设置矩阵协议与输入输出路数, 单击<确认>保存设置。

- 输入端：连接信号源设备，接收信号源画面。
- 输出端：连接拼接屏，将信号源画面显示到拼接屏。




2. 矩阵协议设置

单击[矩阵设置]窗口中的<高级>，弹出[高级]窗口，可修改现有协议参数或自定义第三方协议，单击<确认>保存设置。



4.1.4 用户

单击 ，弹出[用户管理]窗口，可添加、管理用户。可通过已有用户登录 EZSplicer，管理控制拼接屏。

- **Administrator:** 拥有所有操作权限。
- **User:** 仅拥有屏幕管理与控制权限。



1. 添加用户

单击<添加>，弹出[添加用户]窗口，填写用户信息，单击<确定>，添加 User 用户。



说明：

- 最多可添加 7 位用户。
- 若未设置用户密码，则不能通过该用户登录 EZSplicer。



2. 管理用户

选择现有用户，单击<编辑>/<删除>，即可修改用户信息/删除用户。



说明：

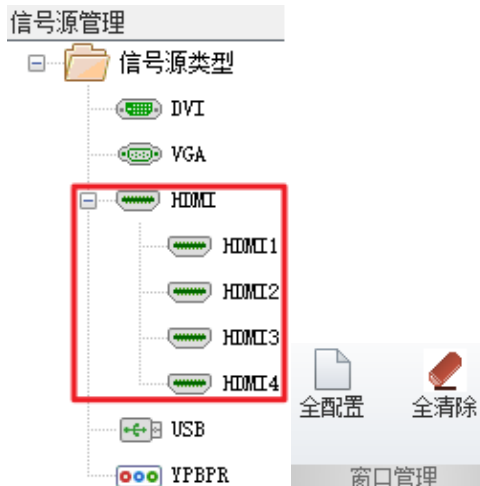
不可修改 admin 用户名称，不可删除 admin 用户。




4.2 屏幕管理与控制

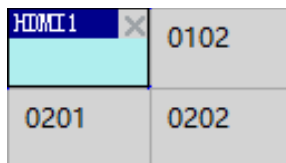
4.2.1 信号源管理



配置拼接屏窗口画面显示，即将矩阵输入端对应的信号源画面，配置显示到拼接屏。

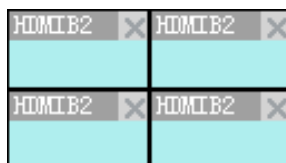


1. 配置信号源

- 单个配置：单击选择信号源(如 HDMI1 )，拖至窗口(如 0101)，即可配置 0101 窗口为 HDMI1 信号源画面。

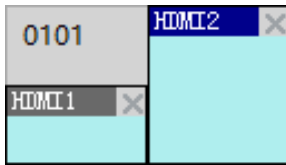


- 全配置：单击选择信号源(如 HDMI2 )，单击 ，即可配置全部窗口为 HDMI2 信号源画面。



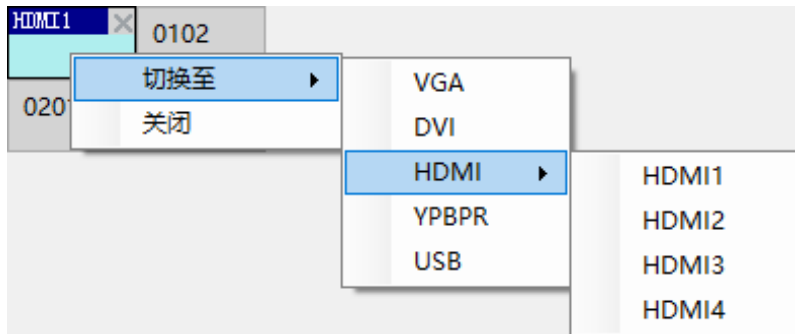
2. 调整信号源

- 拖动信号源：单击选择已配置的信号源，拖动至其他窗口。
- 拉伸信号源：鼠标放置在已配置的信号源边框，单击拖动，可拉伸信号源大小，实现窗口拼接。



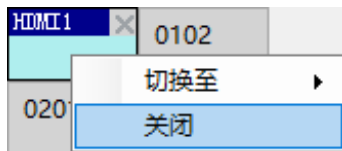
3. 切换信号源

- 拖动切换：拖动其他信号源至已配置信号源的窗口。
- 右击切换：鼠标放置在已配置的信号源处，右击弹出快捷菜单，单击<切换至>，选择其他信号源。



4. 关闭信号源

- 单个关闭
 - 直接关闭：单击已配置的信号源右上角✕。
 - 右击关闭：鼠标放置在已配置的信号源处，右击弹出快捷菜单，单击<关闭>。



- 全关闭：单击，清除所有窗口的信号源配置。

4.2.2 矩阵切换

下拉框选择输入端信号源，组合框选择输出端拼接屏的屏幕序号，单击<切换>，切换信号源的输入输出关系，将输入端信号源画面显示在输出端拼接屏中。




4.2.3 场景管理

将当前画面显示（窗口布局、信号源配置）保存为场景，可在需要时切换至不同场景。



1. 保存场景

单击 ，弹出[场景保存]窗口，填写场景名称，单击<确定>，可将当前画面显示保存为场景。

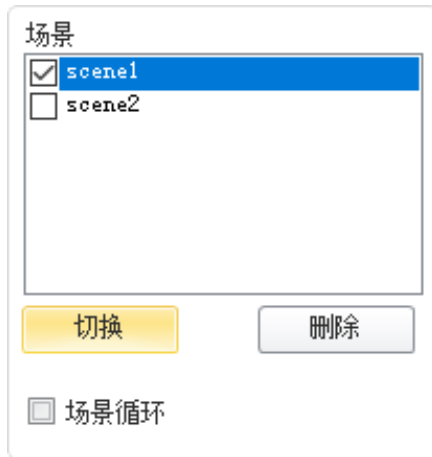


2. 调用场景

- 单击  对应的 ，弹出场景列表，单击场景，显示对应画面。

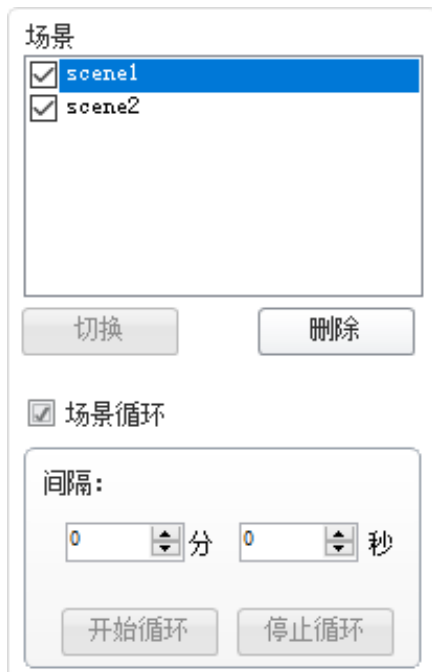


- 勾选场景，单击<切换>，显示对应画面。



3. 场景循环

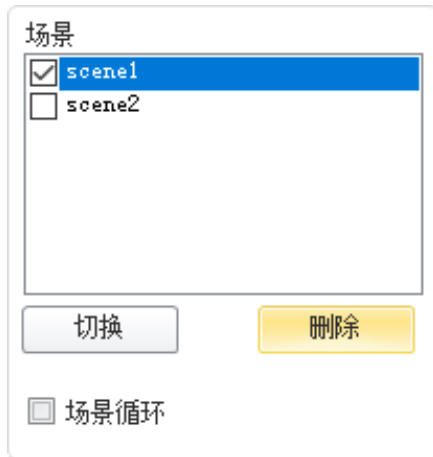
1. 勾选多个场景，勾选“场景循环”，弹出场景循环设置窗口。



2. 设置循环时间间隔，单击<开始循环>，将按照所设间隔，从上至下循环显示场景画面。
3. 单击<停止循环>，停止循环。

4. 删除场景

- 勾选场景，单击<删除>，删除所选场景。



4.2.4 屏幕控制

管理控制拼接屏，实现远程遥控器功能，可开启/关闭拼接屏、控制画面显示等。



项目	描述	项目	描述
电源	单个屏幕开关机	信号源	切换信号源
菜单	显示菜单栏	信息	显示信息框
方向键	选择方向	OK	确认选择
静止	暂停/播放画面	退出	退出
数字键	选择数字参数	所有屏幕开 机/关机	所有屏幕开关机

5 图像设置

选择窗口，设置窗口对应的拼接屏画面显示效果。



项目	描述
图像	设置画面显示效果，若设置“图像模式”为“用户”，则可以自定义“对比度”与“亮度”
VGA	设置VGA信号源画面显示 <ul style="list-style-type: none"> ● 水平位置+/-：向左/右调节画面位置 ● 垂直位置+/-：向上/下调节画面位置 ● 时钟+/-：调节画面刷新频率 ● 相位+/-：调节画面偏移位置 ● 位置调整：自适应调节画面显示位置
降噪	降低噪点，使画面清晰平滑
背光亮度	调节拼接屏背光亮度，以调节画面亮度

6 高级

6.1 拼缝

选择窗口，勾选“拼缝补偿”，设置水平/垂直拼缝数值，向右/下调整画面位置，消除因拼接屏间物理缝隙导致的画面变形不对位情况，即改善拼接显示效果。



6.2 风扇

控制风扇状态，调整拼接屏温度。

- 手动控制：单击<关闭>/<运行>，关闭/开启风扇。
- 自动控制：单击<自动>，若拼接屏温度高于 46℃时，自动开启风扇；若温度低于 38℃时，自动关闭风扇。



说明：

若拼接屏为无风扇款，则风扇设置不生效。



6.3 高温告警

选择窗口，设置温度阈值（推荐温度为 60℃~70℃），选择告警类型，若拼接屏温度超过阈值，则：

- 关闭：关闭高温告警功能。

- 仅告警：仅弹出高温告警窗口。
- 告警后关机：弹出高温告警窗口，并在 180 秒后关闭拼接屏，以避免拼接屏长期处于高温状态，造成损坏。





6.4 设置



1. ID 设置


设置拼接屏 ID，将窗口与拼接屏对应起来。

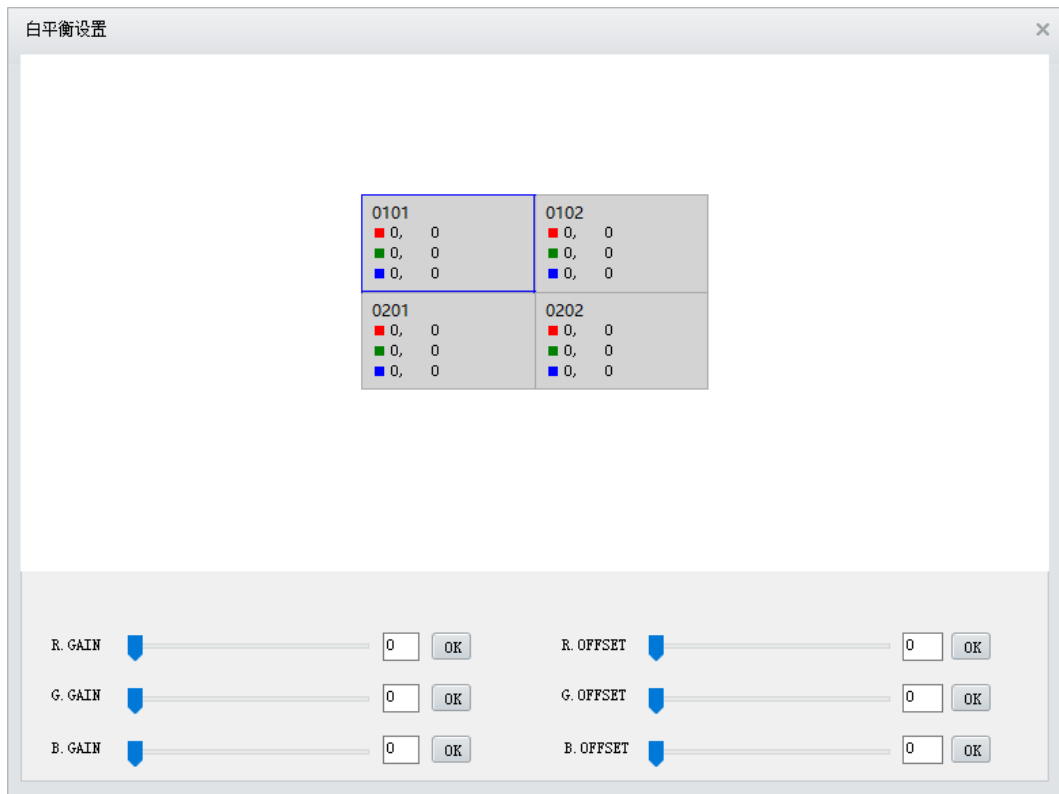
1. 单击[高级>动作]菜单中的 ，使拼接屏上出现随机码。
2. 单击 ，弹出[ID 设置]窗口，选择窗口，输入对应位置拼接屏的随机码。



3. 单击<设置>，设置 ID。

2. 白平衡

单击 ，弹出[白平衡设置]窗口，选择窗口，调节色彩增益与偏移，以抵消偏色，使画面更接近人眼的视觉习惯。



3. ADC 自动调整

自动调节 VGA 信号源画面的 ADC 值，即色彩增益与偏移量。


6.5 系统

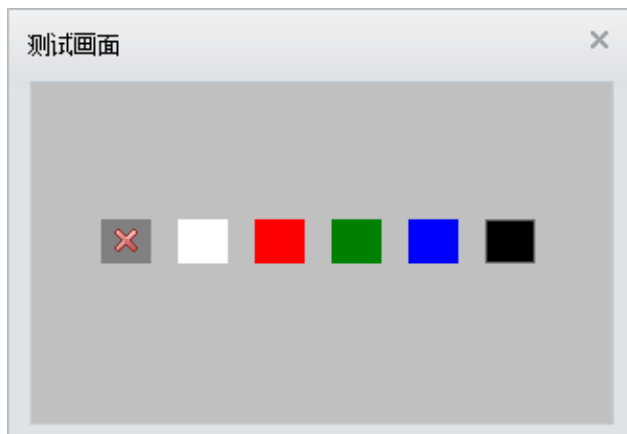
设置自定义按键功能，用于测试拼接屏画面显示和老化情况。



- 测试图：测试拼接屏是否有坏点，即出现亮点或暗点。

(1) 选择“测试图”，按下拼接屏上的自定义按键。

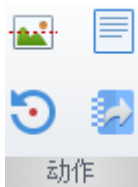
(2) 单击[高级>动作]菜单中的 ，弹出[测试画面]窗口，切换画面显示的颜色。




(3) 单击[测试画面]窗口右上角, 关闭测试。

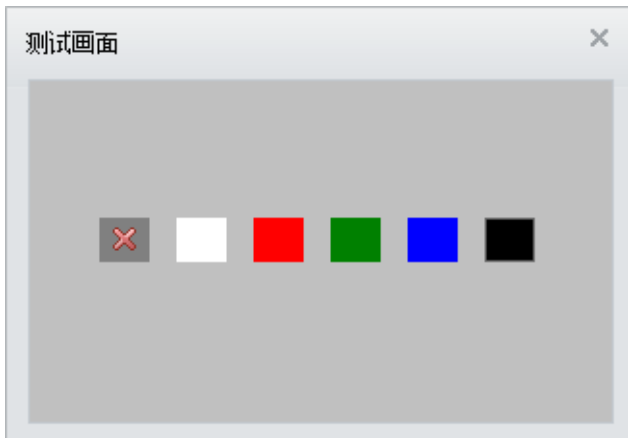
- 老化: 测试拼接屏是否老化, 即长期使用后, 出现变色、亮度不足等。
 - (1) 选择“老化”, 按下拼接屏上的自定义按键, 拼接屏画面显示为白色。
 - (2) 断开拼接屏电源, 关闭测试。

6.6 动作




1. 测试画面


选择窗口, 单击, 弹出[测试画面]窗口, 切换画面显示的颜色, 以测试拼接屏画面显示。




2. 信息框

单击, 在拼接屏上显示信息框, 可查看设备型号、随机码等。

3. 复位

选择窗口, 单击, 将对应拼接屏除 ID 外的所有参数复位。

4. 日志导出

单击, 弹出[日志导出]窗口, 选择地址, 单击<保存>, 即可将拼接屏驱动器的日志信息导出至本地, 便于后续定位维护。

7 帮助

查看 EZSplicer 的版本信息与帮助文档。





视无界 智以恒